Nr. 20
11.5.1995

E 19002 C

DM 3,00
S 25.–
SFr. 3.30

Walt Disneys

# MICKY MAUS

MAGAZIN

mit SPASS-TV

Die Spaß-Auswahl der Woche!

# WALE QUARTETT

**32 Spielkarten mit vielen Infos!**

FRANKREICH FF 13,00 • NIEDERLANDE HFL 3,75 •
BELGIEN LFRS 70 • ITALIEN LIRE 3200 •
SPANIEN PTAS 300 • LUXEMBURG LFRS 70

chapa

Das Schlaue Buch
Gewinnspiel
**60 HÄNGE-MATTEN zu gewinnen!**

4 398550 003005 20

ANZEIGE

Großes Jubelfest für Comic-Freunde ...

# 30 JAHRE DONALD DUCK SONDERHEFT!

30 JAHRE COMIC-ABENTEUER DER SONDERKLASSE!

Für Liebhaber und Sammler: Original-Nachdruck Das 1. DONALD DUCK Sonderheft von 1965

Ab 23. Mai überall erhältlich, wo es Zeitschriften gibt!

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Die aktuelle Jubiläumsausgabe: DONALD DUCK SONDERHEFT Nr. 137

## Sonderbeitrag:

- Das Beste aus 30 Jahren DONALD DUCK Sonderheft!

## Jubiläums-Extra:

- POSTER MIT AHNEN-TAFEL DER DUCKS. Nach allerneuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen!

# Hallo Freunde!

**Gemeinsam haben wir schon viel erreicht! Niemals sollten wir deshalb nachlassen, unsere Stimme zu erheben, solange noch irgendwo die Natur und ihre Geschöpfe bedroht sind! Jetzt wollen wir auf die Gefahren für Delphine in der Nordsee aufmerksam machen!**

# INHALT


**4 Onkel Dagobert**
Stadt in Angst

**16 Witze, Tips & Tricks**
Streich: Eine feuchtfröhliche Überraschung

**20 Micky Maus**
Gauner der Rennbahn

**32 Donald Duck**
Die lebende Kanonenkugel

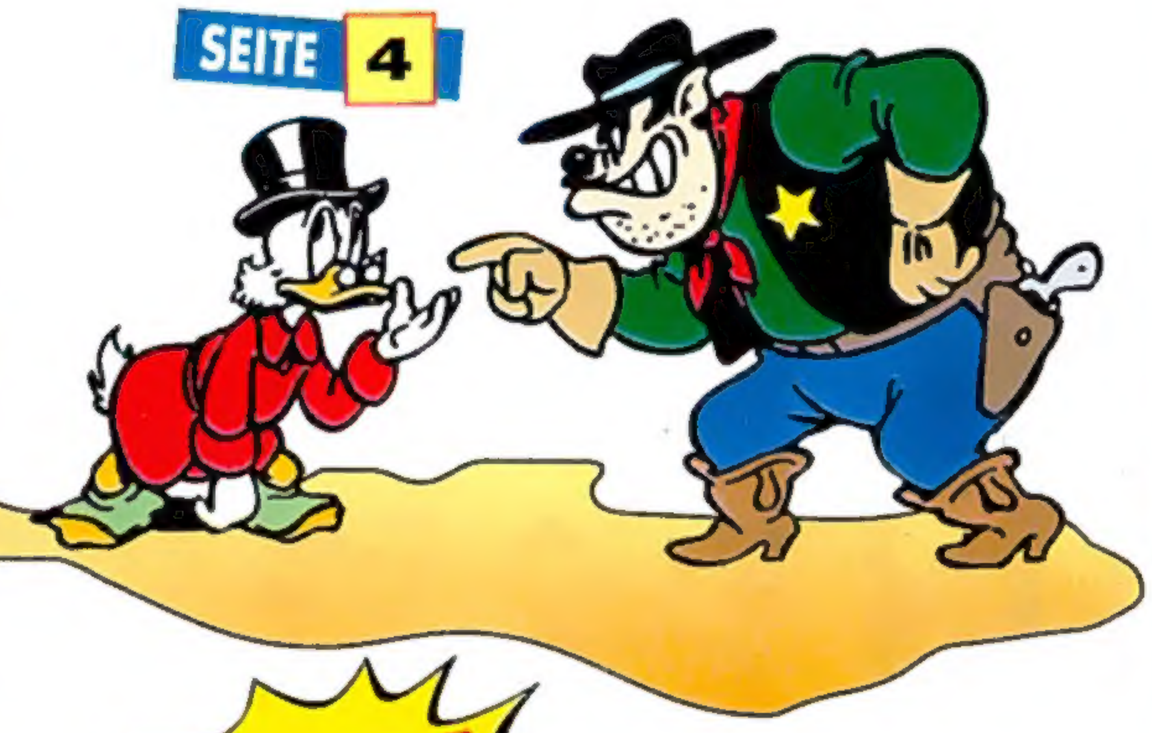
**36 Große Tierschutzaktion:**
"Rettet die Delpine der Nordsee!"
**Extra:**
**WALE-QUARTETT**
Mit interessanten Infos!

**46 Gewinnspiel:**
Tolle Preise zu gewinnen!

**48 DuckTales**
Entführung ins Weltall / Teil 2

**58 Quatsch mit Soße**

**59 SPASS-TV**
Das Spass-Programm der Woche!
Ausgewählt von Micky Maus.


EXTRA
WALE-QUARTETT
**32 Spielkarten mit vielen Infos!**

Das Schlaue Buch
Gewinnspiel

Das Schlaue Buch

**Bedrohte Tiere: Buckelwal**
**Disney-Welt: Discoveryland**

**Diese Zeitschrift wurde aus 100 % recyceltem Altpapier gefertigt.**

WALT DISNEY'S

# DAGOBERT DUCK

## Stadt in Angst

Wüste, Wüste, nichts als Wüste... und weit und breit keine Imbißbude in Sicht, wo man mal ein Päuschen machen könnte! Ich bin durstig, hungrig, und todmüde bin ich noch dazu!

Hör auf zu jammern, Donald, und schau lieber vor dich auf die Straße! Ich möchte nicht, daß du in deinem ach so bedauernswerten Zustand noch irgendwo dranfährst!

D93077

Ha-ha, sehr witzvoll! Ich könnte höchstens gegen einen Kaktus fahren. Seit Stunden ist uns hier kein Auto entgegengekommen!

Lenk mich nicht ab! Ich versuche gerade, die Karte zu studieren!

In welche Richtung sollen wir abbiegen? Ich würde sagen, wir fahren nach links, oder?

Irrtum, wir fahren nach rechts! Ich will nach Desert City!

WESTERN CITY CAMPING& FREIZEIT-PARK

DESERT CITY

111

Warum fahren wir nicht zu dem Campingplatz, Onkel Dagobert? Uns tut vom vielen Sitzen schon alles weh!

Weil wir nicht zum Campen unterwegs sind, darum! Ich bin auf der Suche nach einem einsamen Ort, und Desert City klingt ziemlich einsam!

Alsdann, Neffe, worauf wartest du noch? Gib Gas, und zwar nach rechts!

Einen Moment, ja! Ich protestiere! Wir juckeln jetzt schon geschlagene drei Tage durch diese Wüste. Hier sagen sich doch höchstens Fuchs und Hase gute Nacht!

In dieser Gegend ist doch total tote Hose! Ich kann mir beim besten Willen nicht vorstellen, daß es hier jemanden hinzieht!

Ja, ich weiß! Aber laß das doch bitte sehr meine Sorge sein, Donald!

Werft mal einen Blick nach rechts! Da steht ein Wahlplakat aus der Zeit des Wilden Westens!

WÄHLT HERBIE!

Hahaha! Wirklich astrein, der Platz! Bei dem regen Verkehr, der sich hier abspielt, werden sie locker drei Wähler auf die Beine gebracht haben!

Ich tippe mal auf zwei Eidechsen und eine Klapperschlange! **Hua! Hua! Hua!**

Deine Art von Humor geht mir langsam aber sicher auf die Nerven. Hör also auf, sonst...

PÄNG! PÄNG! PÄNG! PÄNG!

**Huch!** Was war denn das eben?

Das halte ich ja im Kopf nicht aus! Wir haben an allen vier Reifen einen Platten. Aufgeschlitzt wie mit einem Rasiermesser!

Kein Wunder! Die ganze Straße hier ist voll mit Nägeln und Glasscherben!

Vielleicht hat ein Laster mit Müll seine kostbare Ladung verloren!

Wahrscheinlich war's so! Aber mußte das ausgerechnet mitten in dieser elendigen Wüste passieren?

Ganz in der Nähe...

Sie sind ein gerissener Hund, Sheriff!

Und wieder sind welche in unsere Falle reingetappt! Jetzt werden wir die Hühnchen mal ordentlich rupfen!

Du sagst es, Jesse! Und nun komm, ich kann es kaum erwarten, sie wie eine Zitrone auszupressen!

Ein Auto! Da haben wir aber Glück gehabt!

Ein Polizeiauto noch dazu! Vielleicht können die Männer für uns ja einen Abschleppwagen rufen!

Sie glauben gar nicht, wie erfreut wir sind, Sheriff, daß Sie zufällig hier...

Jetzt halten Sie mal die Luft an, Opa, und sagen Sie mir eins: Haben Sie das Schild nicht gesehen?

Welches Schild?

Das Schild dort drüben, das deutlich sichtbar im Sand steckt. Jesse, heb es doch bitte mal hoch und zeige es den Herrschaften!

HALTEVERBOT

Bitte sehr!

ABSOLUTES HALTEVERBOT

Ihr habt trotzdem gehalten – macht glatte fünfzig Taler!

Aber wir haben nicht mit Absicht gehalten. Wir sind in diese Nägel und Glasscherben gefahren!

Irgend jemand hat das Zeug einfach mitten auf die Straße geworfen!

So, wie Sie es gerade vorgeführt haben, ja? Das macht weitere 50 für die Verschmutzung der Fahrbahn!

PLINK!

Was? Wollen Sie mich etwa auf den Arm nehmen, Sheriff? Ich werde mich bei Ihrem Vorgesetzten beschweren!

So, so! Nötigung eines Ordnungshüters! Macht weitere hundert Taler Strafe, mein Herr!

So was nennt man Wegelagerei! Kommt gar nicht in Frage!

Reg dich bitte ab, Onkel Dagobert! Du machst es nur noch schlimmer!

Zahl erst mal die zweihundert Taler, und beschwer dich dann später in Entenhausen!

Die Kinder haben recht! Je wütender du wirst, desto mehr läßt dieser Sheriff dich berappen!

Na schön, ich beuge mich der Gewalt! Unter Protest aber!

Gib du diesem Strauchdieb das Geld! Ich will's nicht riskieren, daß ich noch mal meinen Unmut zum Ausdruck bringe!

Hier bitte, Sheriff! Ich möchte gern die Strafe bezahlen. Okay?

Okay! Und jetzt ab ins Auto mit euch! Ich will euch hier nicht mehr sehen, klar?

Aber selbstverständlich! Würden Sie so nett sein und einen Abschlepp-wagen rufen? Mit platten Reifen kommen wir leider nicht weit. Das werden Sie ja wohl einsehen, oder?

Hm! Übrigens, wer ist eigentlich der Fahrer dieses Wagens?

Das bin ich!

Als Verkehrsteilnehmer haben Sie fahrlässig gehandelt! Das ist eine Ordnungswidrigkeit!

Was, bitte sehr, habe ich?

Sie haben nicht aufgepaßt und die Straßenverhältnisse ignoriert! Deshalb sind Sie auch über die Glasscherben und Nägel...

...gefahren, wodurch Sie wiederum an allen vier Rädern einen Reifenschaden erlitten und gegen die Halteverbots-vorschriften verstoßen haben – kapiert?

Wie schnell hätte dabei ein Auffahrunfall passieren können! Ein größeres Malheur konnte nur dadurch vermieden werden, daß die Straße wenig befahren ist. Alsdann, der Herr, das macht genau hundert Taler!

Jetzt ist aber was im Busch, Sie mit Ihrem billigen Blechstern! Gleich sehen Sie richtige Sterne, Sie Gauner, Sie!

Nicht ausrasten, Onkel Donald!

Das war ein Angriff auf die Staatsgewalt! Kostet tausend Taler, sofort und in bar!

Sie wollen ein Sheriff sein? Sie sind nichts anderes als ein gemeiner Dieb, das sind Sie!

Aha, Beleidigung eines Beamten! Macht weitere eintausend Taler!

Jetzt reicht's aber! Sie sind wohl total verrückt geworden!

Und noch ein drittes Mal tausend Taler! Ich hoffe, du hast genau mitgezählt, Jesse!

Hab' ich, Sheriff, hab' ich! Also, wenn ich mich nicht verrechnet habe, sind wir jetzt bei 3300 Talern. Dazu kommen noch Sprit und Versicherung unseres Wagens, Überstunden des Sheriffs und des Hilfssheriffs, Altersversorgung für uns beide... macht genau zehn Riesen!

Nun, wie sieht's aus? Wollt ihr freiwillig zahlen, oder wollt ihr hinter Gitter gehen?

Wir zahlen keinen müden Kreuzer! Überstellen Sie uns einem Gericht!

Aber gern! Bis dahin wandert ihr in eine Zelle! Pro Übernachtung kostet es bei uns in Desert City fünfzig Taler!

Los, führ sie ab, Jesse! Buchte die ganze Bande ein!

Vorwärts, im Gleichschritt marsch! Und keinen Fluchtversuch, sonst werd' ich gnadenlos schießen!

Eine ganze Weile später...

Das ist doch nicht zu fassen! So einen Sheriff, äh... Dieb hab' ich ja noch nie erlebt!

Der Kerl terrorisiert wahrscheinlich alle Leute hier in der Gegend!

BANK

SHERIFF

Ihr sagt es, Fremde! Dieser Ort ist abgelegen und weit weg von allen größeren Städten!

Dadurch können Sheriff Herbie Hickock und sein Hilfssheriff Jesse hier ungestört ihren üblen Geschäften nachgehen, ohne daß man außerhalb etwas davon erfährt!

Seinerzeit wagte es keiner, gegen Hickock für das Amt des Sheriffs zu kandidieren! Also wurde er mit nur ganz wenigen Stimmen gewählt!

He, Smith, du bist frei! Deine Frau hat die Strafe, die Übernachtung und dein Essen im Knast bezahlt!

Dafür hat sie aber leider euer Haus, euer Land und euer Auto verkaufen müssen!

Und an wen hat sie verkauft?

An unseren großzügigen Sheriff! Er hat bar bezahlt, mußte aber die Kröten gleich wieder einkassieren, um deine hohen Schulden bei uns begleichen zu können! Hahaha!

Seufz!

Kopf hoch, Freundchen! Dein Leben haben wir dir ja gelassen!

Dafür bin ich jetzt arm wie eine Kirchenmaus! Na dann, viel Glück!

Ihnen auch, guter Mann!

He, Jesse! Was hat denn dieser Smith eigentlich „verbrochen“, wenn man fragen darf?

Verstoß gegen die Abfallordnung! Er hat ein Kaugummipapier auf die Straße geworfen! Wenn das alle täten...

Auweh!

Die fünf Neuen haben sich langsam wieder abgeregt. Die sind bald weichgekocht und zahlen freiwillig, was wir von ihnen verlangen!

Was wir verlangen, reicht mir aber noch nicht!

Was heißt das? Meinen Sie, wir können die noch mehr schröpfen?

Allemal! Diese zehn Mille sind nämlich ein Trinkgeld im Vergleich zu dem, was dabei rausspringen kann. Der Alte mit dem Zylinder ist der **reichste Mann der Welt,** Jesse!

Woher wissen Sie das?

Weil's hier in der Zeitung steht! Da ist sein Bild! Den Kerl lassen wir bluten, den ziehen wir bis auf sein letztes Hemd aus!

Kapiert! Und wie wollen Sie das anstellen?

Wir müssen uns bloß was ausdenken, wie wir ihm noch andere Straftaten unterjubeln können!

Wir könnten ihn entkommen lassen und ihn uns dann krallen!

Super Idee! Los, flick die Reifen von der Nobelkarosse, und dann stell sie vor der Tür ab und laß die Schlüssel stecken!

SHERIFF

Hohoho! Stell dir bloß mal den Batzen Geld vor, den sie für den Fluchtversuch löhnen müssen, wenn wir sie wieder eingefangen haben!

Hahaha! Hoho!

Tags darauf dann...

Morgen, Leute! Es ist Zeit für euer Frühstück!

He, Jesse, komm mal schnell raus! Wir müssen uns auf die Socken machen!

Wo brennt's, Sheriff?

Ich hab' gerade über Funk gehört, daß ein Auto mit überhöhter Geschwindigkeit die Landstraße entlangbrettert. Wir müssen es stoppen!

Am besten errichten wir eine Straßensperre in Höhe der Südumgehung. Los, beeil dich!

Seht mal! Jesse war so in Eile, daß er vergessen hat, die Zellentür zu schließen!

Worauf warten wir noch, Onkel Dagobert? Hauen wir ab!

Ich will aber nicht fliehen! Ich möchte viel lieber vor einem Gericht aussagen!

Überleg doch mal! Wenn der Sheriff erst rauskriegt, wie reich du bist...

Da hast du auch wieder recht, Neffe! Wir dürfen uns nicht länger ausplündern lassen. Wenn sie nach Westen fahren, wenden wir uns nach Osten!

Dann kommen sie direktemang in die Geisterstadt!

Kicher, kicher!

Seht mal! Da steht Onkel Dagoberts Wagen mit geflickten Reifen direkt vor der Tür! Das trifft sich ja prima!

SHERIFF

Sogar der Schlüssel hat gesteckt. Na, dann mal los, Donald, fahr zu!

Weißt du auch genau, was du da tust, Onkel Dagobert? Wenn das mal keine Falle ist!

Macht euch keine Sorgen! Bis die was gemerkt haben, sind wir über alle Berge!

Da fällt mir ein, was machen wir, wenn die in der Geisterstadt gar nicht anhalten?

Werden sie aber! Keine Angst, Sheriff, ich habe nur so viel Benzin in den Tank gefüllt, daß sie es gerade bis dorthin schaffen!

Dann sitzen sie auf dem trockenen, und wir brauchen sie nur zu greifen!

Hohoho! Wirklich clever, Jesse!

Und bald darauf...

He, da vorne liegt eine Stadt. Wir fahren direkt darauf zu!

Sehr gut! Dort werden wir sofort rechts ranfahren!

Was ist denn nun schon wieder los?

BLUBB! SPOTZ! GURGEL!

Ich fürchte, wir müssen jetzt schon anhalten. Das Benzin ist nämlich alle!

Macht nichts, dann legen wir eben den Rest des Wegs zu Fuß zurück! Wenn wir erst einmal in der Stadt sind, können wir telefonieren und die Behörden informieren!

O nein! Das... das ist ja eine **Geisterstadt!**

Wie abenteuerlich! Hier ist alles noch wie seinerzeit im alten Wilden Westen!

Toll, sehr beeindruckend! Aber was machen wir jetzt? Weiß das einer?

Hehe! Nun haben wir sie da, wo wir sie haben wollten, nun geht's ans Eingemachte! Flucht aus dem Gefängnis und Diebstahl eines sichergestellten Autos, das kostet reichlich!

Auf geht's, Jesse! Bald schwimmen wir im Geld!

So was Dummes aber auch! Weit und breit keine Stadt und natürlich auch keine Behörden!

Das ist alles bloß deine Schuld, weil du uns unbedingt in diese Einsamkeit hier lotsen mußtest!

Und wer hat vor lauter Jammerei nicht auf die Straße geschaut und ist in die Glasscherben gefahren, so daß wir an allen vier Rädern einen Plattfuß hatten?

Guckt mal, Brüder, da kommt ein Indianer!

Samt Pferd und einer Art Sattel, oder was soll das sonst sein?

Das ist eine Decke... und mir kommt da eine Idee!

So...

Sehen Sie, wir stecken in großen Schwierigkeiten und bitten Sie inständigst, mit Ihrer Decke Rauchsignale auszusenden!

Du verstehen? Machen viel puff, puff! Senden Nachricht an deinen Stamm!

Natürlich werde ich Ihnen Ihre Mühe angemessen vergüten! Wie wäre es mit einem schönen, nagelneuen Kreuzer?

Na, roter Bruder, was überlegst du?

Ich überlege wegen der Nummer!

Äh... welche Nummer denn?

Wahrscheinlich weiß er nicht, wie viele Puffs er mit seiner Decke machen muß!

Unsinn! Ich überlege nur, wie die Telefonnummer meines Stammes lautet!

?!?!?!

Warum sollte ich die ganze Gegend hier verqualmen? So ein Funktelefon ist schließlich viel bequemer... oder kennt ihr so etwas noch nicht?

Bald darauf...

Da haben wir sie ja, Sheriff! Und ein Indianer mit Pferd ist auch dabei!

Das trifft sich gut! Die Rothaut kriegen wir auch dran, da wird uns schon noch was einfallen!

Keine falsche Bewegung! Ihr seid verhaftet!

Genau! Schießt, oder ich halte... ich meine, halt oder ich... ach, egal! Tut, was der Sheriff sagt, aber ein bißchen dalli!

Jetzt haben wir euch Verbrecher! Der Ausbruch kommt euch teuer zu stehen, daß ihr's nur wißt!

So, und nun zu dir, mein Freund! Du hast für dein Pferd keine Zulassung, wie ich an der fehlenden Plakette sehe, und für die Inspektion auch nicht. Das wird nicht billig!

Moment mal, seit wann müssen denn Pferde eine Plakette für die Zulassung und die Inspektion tragen?

Seit heute! Ich vertrete hier das Gesetz, und ich habe das soeben festgelegt – klar?

Wenn du nicht bezahlst, muß ich Pferd und Decke beschlagnahmen. Sollte ich dich noch einmal außerhalb des Reservats antreffen, verhafte ich dich...

Dazu haben Sie kein Recht! Mein Vater ist der Häuptling unseres Stammes, und dies ist unser Land!

Sheriff, darf ich darauf hinweisen, daß wir den Stamm gerufen haben und er in Kürze hier sein wird?

Ach nee? Wie denn? Wohl laut um Hilfe gerufen, was?

Zu Hülfe, zu Hülfe! Röttöt uns doch bötte!

I wo! Dazu hatte ich dieses Funktelefon. Ist schließlich viel bequemer!

Oh!

Und wenn schon! Die werden eine Ewigkeit brauchen, bis sie mit ihren Gäulen hier in der Geisterstadt sind!

Genau! Bis dahin seid ihr längst wieder hinter Schloß und Riegel!

Sheriff! Drehen Sie sich doch mal um!

Haha! Auf diesen Trick falle ich nicht rein, Alterchen, da mußt du früher aufstehen!

Huch!

WROMMM!

Häh?

Umzingelt die Bleichgesichter, ihr Krieger!

Pferde haben sie nicht, aber dafür reichlich Pferdestärken! Tja, was sagen Sie dazu?

Alle Wetter!

Aber ihr macht mir keine Angst! Ich bin hier das Gesetz, also legt die Waffen weg!

Ich finde, wir sollten sie alle hopsnehmen und zu 'ner fetten Geldstrafe verdonnern!

Sie beide können niemanden verhaften! Das Land, auf dem wir stehen, gehörte bis vorhin noch den Indianern, aber jetzt gehört es mir!

Den Kauf habe ich mit dem Häuptling bereits geregelt, und zwar vor ein paar Minuten über besagtes Funktelefon!

Das gibt's doch nicht!

Diese Geisterstadt verströmt derart den Geist des früheren Wilden Westens, daß ich sie gern als Touristenattraktion restaurieren möchte. Da ich nun alleiniger Besitzer...

...dieser Stadt bin, übernehme ich ab sofort das Amt des Sheriffs – und meine erste Amtshandlung ist es, Sie und Ihren Kumpan wegen Amtsmißbrauchs und Nötigung freier Bürger zu verhaften!

Bevor wir Sie jedoch den zuständigen Behörden übergeben, werden Sie die ersten sein, die in den Genuß kommen, das Gefängnis unserer Stadt zu bewohnen!

Was willst du denn den Touristen außer dieser Stadt selbst bieten? Hast du dir darüber schon mal Gedanken gemacht?

Noch nicht, Neffe! Aber da fällt mir gerade etwas ein...

GEFÄNGNIS

SHERIFF

Wochen später dann...

Unser Erbonkel hat schwer was auf dem Kasten! Hat er doch die Genehmigung gekriegt, daß Sheriff Hickock und dieser Jesse ihre Strafe in der Geisterstadt absitzen dürfen!

SALOON

Die beiden Gauner sind natürlich als Attraktion allererste Sahne!

HOTEL

Das Gefängnis ist der absolute Renner! Vor lauter Begeisterung trampeln sich die Leute gegenseitig auf den Füßen rum!

Und stellen sich glatt ein zweites Mal an! Total irre!

GEFÄNGNIS

HUFSCHMIED

Onkel Donald kann aber auch supertoll erzählen, das muß man ihm lassen!

Und nun, Herrschaften, bitte ich um Ihre Aufmerksamkeit für zwei äußerst brutale Desperados!

**Iiih!** Die sehen ja total echt aus, Mami, findest du nicht?

**Gnaaa! Gnaaa!**

**Buh!** Laßt uns in Ruhe!

ENDE

# Witze, Tips + Tricks

## Witz der Woche

„Die Abgeordneten einer bestimmten Partei lernen jetzt Griechisch!" sagt Julian zu einem Freund. „Warum?" will der wissen. „Weil sie mit ihrem Latein am Ende sind."
*Stefanie Böhm, Paschwitz*

ACHTUNG, DARFEGEN!
STREICH DER WOCHE

## Eine feuchtfröhliche Überraschung

**Ein Spiel ...**

In eine Schüssel wird ein Schokoriegel oder eine andere Süßigkeit gelegt. Einem Mitspieler werden die Augen verbunden. Auf allen vieren krabbelt er durchs Zimmer und sucht die Schüssel. Findet er sie, darf er den Schokoriegel mit dem Mund herausfischen und sich schmecken lassen.

**... wird zum Streich!**

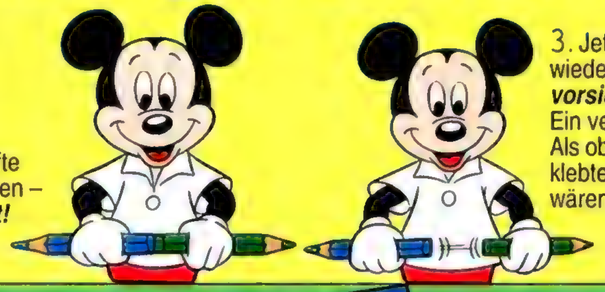
Streichfreunde ersetzen die Schokoriegel-Schüssel durch eine Schüssel mit Wasser (oder Kartoffelbrei oder was sonst gerade Geeignetes zur Hand ist)!

Na so was!

## Die magnetischen Buntstifte

1. Nimm zwei Buntstifte mit glattem, geradem Ende. Sie dürfen hinten nicht abgerundet sein.

2. Drücke die beiden Stifte zehn Sekunden zusammen – ***mit deiner ganzen Kraft!***



3. Jetzt ziehe die Stifte wieder auseinander – ***vorsichtig und langsam!*** Ein verrücktes Gefühl! Als ob die Stifte aneinander klebten oder magnetisch wären.

Der Pfarrer ist unterwegs, um Hausbesuche zu machen. Er läutet an einer Haustür. Aus der Sprechanlage tönt es: „Bist du es, Engelchen?" „Nein, nicht direkt, aber ich bin von derselben Firma."
*Manuel Noah, Großenhain*

Zwei Betrunkene haben den letzten Bus verpaßt und torkeln auf dem Bahngleis nach Hause. Nach einiger Zeit bleibt einer stehen und stöhnt. „Ich kann nicht mehr! Die Treppen! Die Treppen!" Sagt der andere ächzend: „Die Treppen machen mir nichts aus, aber das niedrige Geländer!"
*Stefan Kowarsch, Mellrichstadt*

**Ein kleiner Reinleger**

## Der unmögliche Sprung

***„Wetten, daß du nicht über ein Micky Maus-Heft springen kannst?!"***

Und tatsächlich: Nicht einmal Supergoof bringt das fertig. Warum nicht? Weil du das Heft in eine Zimmerecke legst.

EINFACH ZAUBERHAFT

## Kniff mit Knopf

1. Die Vorbereitung: Du trägst eine **dunkle Hose**. Ein **dunkler Knopf** (am besten in der Farbe der Hose) hängt an einem **dunklen Faden** an deiner Seite, befestigt mit einer **Sicherheitsnadel**.

2. Leg den Knopf auf deine Hand, der Faden führt zwischen deinen Fingern hindurch. Breite ein Tuch über den Knopf – und laß ihn frei. Fasse jetzt das Tuch in der Mitte – tu so, als sei der Knopf noch drin. Falte das Tuch ein paarmal und gib es einem Freund.

3. „Simsalabim – weg ist der Knopf!" Du machst eine beschwörende Geste und forderst deinen Freund auf, das Tuch zu entfalten. Überraschung, Staunen und Applaus! (Und du steckst das Tuch in deine Tasche und läßt dabei auch gleich den Knopf verschwinden.)

EV-MM 2095/1

**Spiele für zwischendurch**

## Kampf am Wasserglas

Ein Glas, randvoll – wirklich randvoll! – mit Wasser, steht zwischen zwei Spielern. Abwechselnd lassen die beiden jeweils eine Münze ins Glas gleiten – ganz, gaaanz vorsichtig! Die Wasseroberfläche wölbt sich – ja, sie wird wölbt und ein richtiger kleiner Berg.

Verlierer ist natürlich der, bei dem das Wasser überläuft!

Eine Dame betritt einen Hutsalon und sagt: „Können Sie wohl den blauen Hut für mich aus dem Fenster nehmen?" – „Aber selbstverständlich", sagt die Verkäuferin. „Vielen Dank", sagt die Dame und wendet sich dem Ausgang zu. „Dieses lächerliche Ding ärgert mich nämlich jedesmal, wenn ich hier vorbeikomme."
*Oliver Knoch, Börßum*

„Fritzchen, man bohrt nicht mit dem Zeigefinger in der Nase", tadelt die Mutter. „Welchen Finger nimmt man dann?"
*Andreas Wagner, Parkstetten*

**Experimente mit Düsentrieb**

## Große Pupille, kleine Pupille

Stell dich in einem schummrigen Zimmer vor den Spiegel. Beobachte deine Pupillen. Sie sind sehr groß.

Jetzt scheine dir mit einer Taschenlampe ins Gesicht. Deine Pupillen werden blitzartig kleiner.

Und was passiert, wenn du die Taschenlampe wieder ausmachst?

***Was ist hier eigentlich los?***
Licht dringt durch die Pupillen in deine Augen. Wenn es nicht sehr hell ist, weiten sich die Pupillen, um viel Licht hereinzulassen. Wird es heller, werden die Pupillen kleiner. Es würde sonst zuviel Licht auf die Netzhaut fallen und sie womöglich beschädigen.

Walt Disney's GOOFY

D92198

Das war eine tolle Idee mit dem Camping, Onkel Goofy!

Würstchen über dem Feuer zu braten, das macht echt Laune!

Du sagst es! Außerdem schmecken sie so tausendmal besser!

Und es geht auch nichts über einen Schlafsack!

Dann wollen wir mal, Jungs! Morgen müssen wir früh raus!

Pst! Hast du das eben auch gehört?

DONNER!

Schluck! Ein Gewitter! I-ich krieg' bei so was immer Angst!

PRASSEL!

Und jetzt schüttet es wie aus Eimern! Ein richtiger Wolkenbruch!

Na, uns soll's nicht stören! Ich meine, ihr seid doch sicher auch froh, daß wir hier...

...drinnen und nicht draußen Camping machen, stimmt's?

ENDE

# „Hey, Käpt'n, die hatten wir aber nicht auf der Karte!“

Mit rasselnden Säbeln erobern Käpt'n Roger und seine Piraten das Kap der Insulaner. Doch geheimnisvoller Voodoo-Zauber und gefahrliche Krokodile erschweren den Weg zur sagenhaften Schatzkammer...

LEGO® SYSTEM Piraten – mit vollen Segeln ins Abenteuer!

6286
Piraten-Dreimastbark

6264
Tropenhohle

6246
Tropenkerker

RUDERT, MÄNNER, SIE KOMMEN!

6278
Tropenlagune

6256
Zwillingskanu

HOPPLA, FIESE FALLE!

Neu

LEGO SYSTEM

© 1994 LEGO GmbH, Hohenwestedt

Walt Disneys
MICKY MAUS

# Gauner der Rennbahn

Ja, Tornado, schneller! Du schaffst es!

Hurra! Und wieder ein Sieg für meinen Rennstall!

ZIEL

Glückwunsch, Herr Baron von Stülpnagel!

D93265

Ich finde, dieser Sieg sollte gefeiert werden!

O ja, und als Tornados Trainer seid ihr meine Ehrengäste!

Sieger im Großen Preis von Entenhausen ist Tornado aus dem Gestüt Stülpnagel vor Socca von Niederseelbach!

Woanders...

*Eins steht fest, dieser Hengst wird dem Gestüt noch viel Geld einbringen!*

Hört, hört!

POPCORN

Mir kommt da eine glänzende Idee, Bernie!

Willst du auf den Gaul etwa Geld wetten, Karlo?

Wenn schon, dann würde ich die Wetteinnahmen klauen!

Aber was noch viel besser ist, wir kidnappen gleich den ganzen Gaul!

Auf der Rennbahn...

Wo wollt ihr hin? Kommt ihr nicht zur Preisverleihung?

Gehen Sie ruhig voraus, wir kommen nach! Goofy und ich haben noch was, äh... zu erledigen!

Kurz darauf...

REITERKLUB ENTENHAUSEN

EIN HOCH AUF TORNADO!

ENTENHAUSEN IST STOLZ AUF DICH!

RENNBAHN ENTENHAUSEN

Sagen Sie, haben Sie die Herren Maus und Goofy gesehen?

Huhu, hier sind wir!

Na, das nenn' ich eine Überraschung!

Wir wollten Ihnen und Tornado eine Freude machen, Herr Baron!

Das ist euch auch gelungen! Aber jetzt kommt raus, damit ich mich bedanken kann! Tornado verdankt seinen Sieg nur eurem Training!

Das haben wir doch gern gemacht!

He, die Karotten sind für später! Ja, ja, kaum lobt man ihn, fordert er schon seine Belohnung!

Haha! Gönnen Sie sie ihm, er hat sie sich redlich verdient!

Njiiih! Mampf!

Na, dann beiß zu! Karotten sind für ihn das Größte!

Bis später! Wir treffen uns im Gestüt!

In etwa einer halben Stunde!

Oder früher!

Micky, sind wir hier richtig zum Kostümverleih?

Ja, immer geradeaus!

Schau an, das muß dem Baron sein Gaul sein, der da langtrabt! Der Klepper hat sogar noch den Siegerkranz um den Hals!

Du kommst jetzt brav mit mir!

Hehehe! Hab' ich dich!

Wurgs!

Was ist los, Micky?

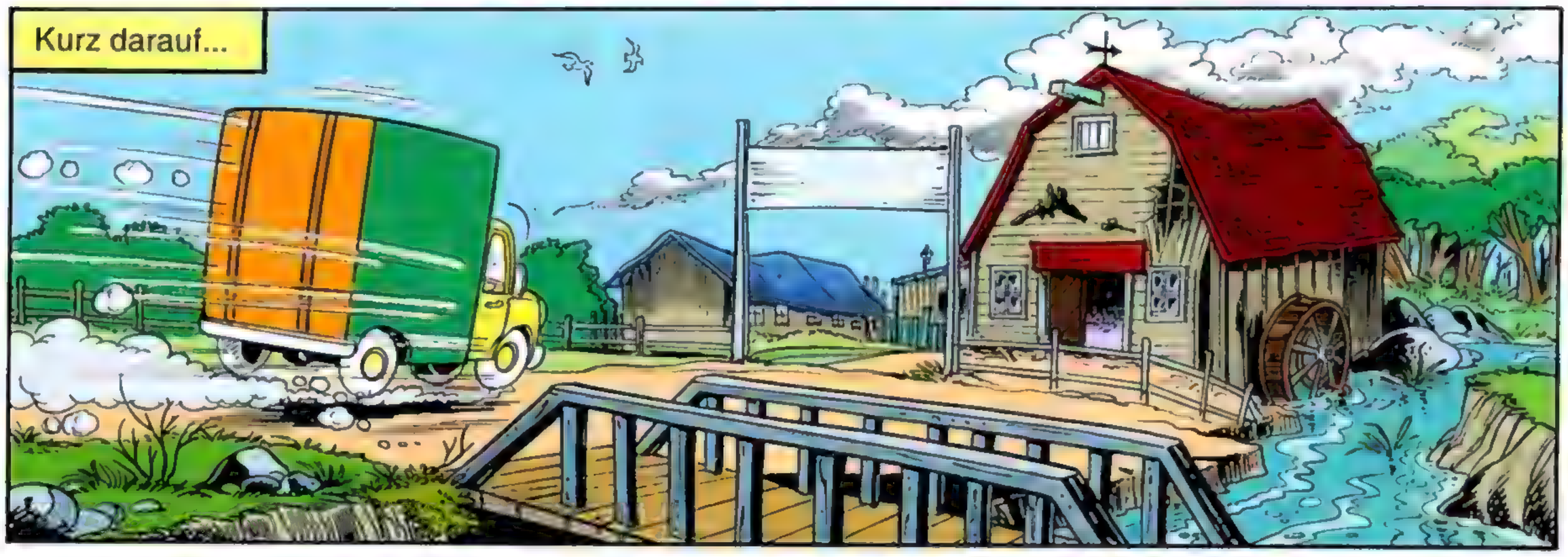
Ächz! Ich glaub', ei-ein Hundefänger will uns fangen!

Halt die Klappe, ja! Kater Karlo mag keine schwatzhaften Gäule!

Im Wagen...

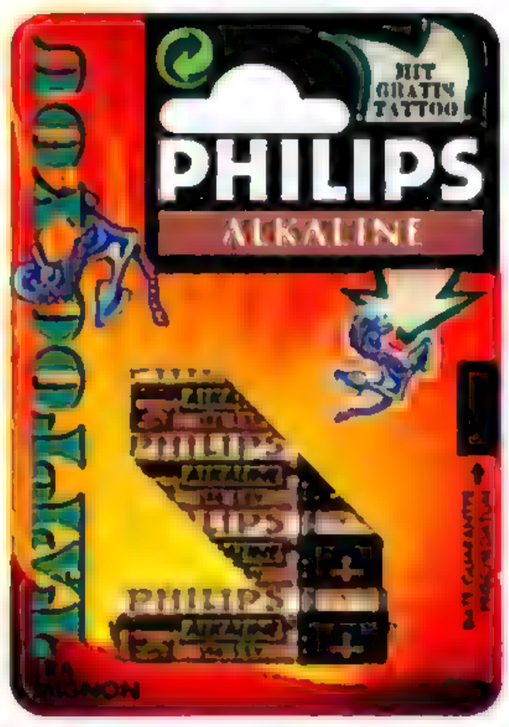
Er arbeitet für Kater Karlo!

Komisch! Was will der von zwei Leuten im Pferdekostüm?



ANZEIGE

**Ein starkes Stück: Philips Alkaline mit Tattoos zum Sammeln.**



In jeder Packung Alkaline gibt es jetzt ein farbiges Tattoo zum Aufkleben – insgesamt 5 verschiedene. Also, nichts wie los zum nächsten Händler.

PHILIPS

Das sieht doch ein Blinder, daß der nicht echt ist!

Aua!

RATSCH!

Runter mit der Maskerade!

RITSCH!!

**Micky Maus und Goofy!** Das darf doch nicht wahr sein!

**Huch!**

Ächz! Endlich krieg' ich wieder Luft!

Da fällt mir ein, hieß es nicht im Radio, daß ihr dem Rülpsnagel seinen Gaul trainiert habt?

Stülp-nagel!

Rülps oder Stülps ist mir piepegal! Hauptsache, ihr kennt euch im Stall aus!

Und?

Na ja, dann könnt ihr mir doch dieses Wunder-pferdchen herbringen!

Niemals!

Laß die Mühle an, Bernie! Es gibt hier ein Problem!

Wenig später...

RUMPEL! SAUS!

Alle zehn Minuten lass' ich den Mühlstein etwas tiefer runter, und ich hör' erst auf, wenn du mir den Klepper hergebracht hast!

Du gemeiner Erpresser!

Danke! Und jetzt geh, Bernie fährt dich hin!

Na gut! Aber wozu brauchst du eigentlich das Pferd?

Um es gegen ein Lösegeld zurückzugeben! Und vorher will ich es zum Abspecken noch etwas reiten!

PATSCH! PATSCH!

Laß ihn nicht aus den Augen, Bernie! Der Bursche hat 'ne Menge Tricks auf Lager!

Mich legt er nicht rein!

Wartet's nur ab, ihr zwei! Ich werd' schon noch eine Gelegenheit finden!

Da ich Kater Karlos Versteck kenne, kann ich vielleicht der Polizei einen Hinweis geben...

Später...

Sodala, da wären wir! Jetzt bist du an der Reihe, Maus!

REITSTALL

Hier, Blackie, das wird dir bestimmt schmecken!

Bis heute abend dann!

BLACKIE

TORNADO

Keine Angst, Tornado, dir passiert nichts!

Es tut mir leid, aber...

Los, Beeilung!

Verflixt, er will nicht! Tornado fährt nur im eigenen Transporter!

Dann reite ihn!

Aber mach keinen Fehler, die Knarre ist nämlich geladen! Hehe!

Irgendwann wird ihm der Arm schon noch lahm werden...

Auf halber Strecke...

He! Bleibst du wohl hier!

OBST UND GEMÜSE

TOMATEN

KAROTTEN

HAGEBUTTE

Wieher! Mjam!

Huch!

KAROTTEN

HAGEBUTTEN

Ausgerechnet Hagebutten! Die Dinger sind das reinste Juckpulver!

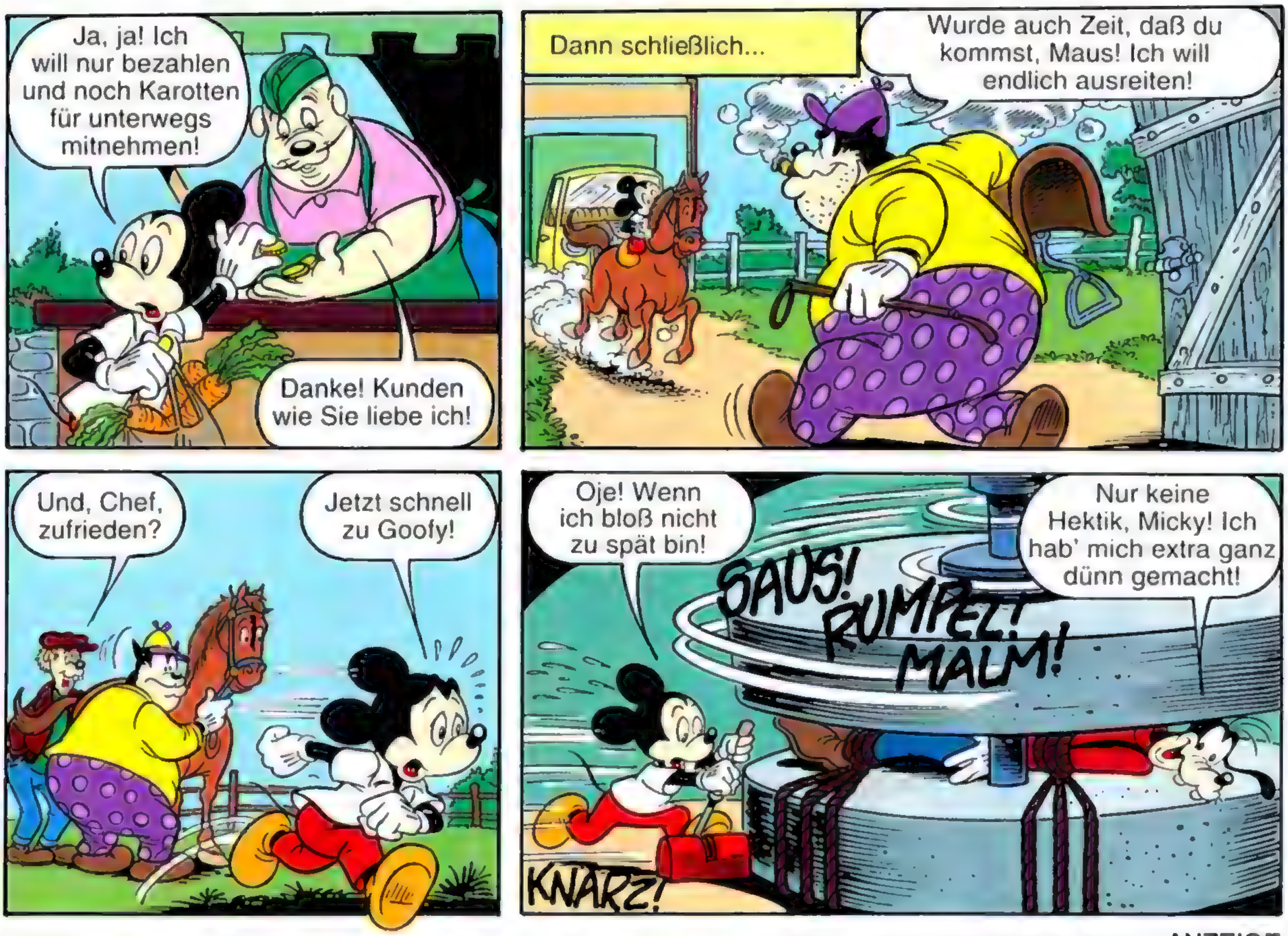
BUTTEN

KAROTTEN

Mampf! Mampf!

Aber vielleicht kann ich die ja noch mal brauchen!

Laß den Quatsch, wir müssen weiter!


Ja, ja! Ich will nur bezahlen und noch Karotten für unterwegs mitnehmen!
Danke! Kunden wie Sie liebe ich!
Dann schließlich...
Wurde auch Zeit, daß du kommst, Maus! Ich will endlich ausreiten!
Und, Chef, zufrieden?
Jetzt schnell zu Goofy!
Oje! Wenn ich bloß nicht zu spät bin!
SAUS!
RUMPEL!
MALM!
KNARZ!
Nur keine Hektik, Micky! Ich hab' mich extra ganz dünn gemacht!

ANZEIGE

Mitmachen, mitgewinnen beim großen Sunkist Verkehrssicherheits-Quiz!
Sunkist
Was jetzt?
Jeden Monat verlosen wir 10 playmobil-Sets Eurer Wahl. Teilnahmekarten gibt´s im Handel oder direkt von Sunkist, 20097 Hamburg, Postfach 105448.
FRUCHTSAFTGETRÄNK
Orange
0,2 l
THE GREAT CALIFORNIAN BRAND.™

Wollt ihr schon gehen? Von wegen, ihr bleibt schön da, bis ich das Lösegeld vom Baron eingesäckelt hab'!

Freu dich nicht zu früh! Noch hast du es nicht!

Und so ruft Kater Karlo gleich an...

Eine Million in kleinen Scheinen, oder Ihr Champion bleibt bei mir... ja, Punkt zwölf an der Kreuzung nach Niederseelbach! Und keine Bullen, klaro?

Mir bleibt also nur noch eine Stunde!

Übrigens, ich hab' nicht nur das Pferd, sondern auch Ihre Freunde in der Gewalt!

Tun Sie, was er sagt! Und bringen Sie etwas Fingerhut für Tornado mit!

Schluß mit dem Gequatsche! Ich will jetzt reiten!

Aber Fingerhut ist doch...

JACK!

Dann...

Halte du inzwischen die beiden in Schach, Bernie!

Mit Vergnügen!

Ich werd' dem Gaul kräftig die Sporen geben!

Nicht so fest, das mag er...

Auuoooh!

PATOCK!

...nicht!

Uff!

Kicher!

PLUMPS!

Hier, nimm eine Karotte! Die macht ihn so sanft wie ein Lamm!

Ist das auch kein Trick?

I wo! Und hier sind noch welche für unterwegs!

Mjam! Knuspel! Mampf!

He, du hast sogar recht!

Prrch!

Alsdann, auf zum zweiten Versuch! Diesmal...

KNURBS!

Autsch!

Obacht, Boß!

Ich sattel' ihn und halt' ihn dann für dich fest!

Na gut, von mir aus!

Psst! Sei mir nicht böse, Tornado, aber gleich wird es ziemlich jucken!

Dann ist's endlich soweit...

Gib mir jetzt die Zügel!

Bitte, wie du willst!

Jiiiaaauuooh!

**Haha!** Ich halt's nicht aus!

Kreiiisch!

KRACKS!

Jetzt reicht's! Ich hol' mir das Lösegeld, das tut weniger weh!

Und...

Paß auf, Bernie! Wenn was schiefgeht, sind die beiden unsere Rück-versicherung!

He, wo kommen denn die ganzen Bullen her?

TATÜÜ-TATA!

POLIZEI

BREMS!

QUIETSCH!

Dann hinten rum!

Das wird ihm wenig nützen!

Teufel auch!

Hallo, Herr Baron!

Tu die Pistole weg, Bernie!

Wie haben Sie mich gefunden?

Als Sie anriefen, wollte Herr Maus etwas Fingerhut für Tornado haben...

...wo doch jeder weiß, daß Fingerhut für Mensch und Tier **hochgiftig** ist!

Ach ja?

Ja, und außerdem war dies ein Hinweis auf dein Versteck! So hieß nämlich die Mühle, bevor sie vor Jahren stillgelegt wurde!

FINGERHUT-MÜHLE

ENDE

Jetzt geht die Post ab:

# CRAZY CROCO

## Mit witzigen Postkarten zum Verschicken!

© FERRERO '95

**Jetzt auf jeder Tafel Kinderschokolade: Eine von sechs tollen Postkarten zum Verschicken!**

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

# Die lebende Kanonenkugel

AUTOWÄSCHE BLITZBLANK

Donald hat es satt, für Onkel Dagobert zu schuften – er fühlt sich zu Höherem berufen...

Der hat Nerven! „Donald, du bist mein wertvollster Mitarbeiter", sagt er, „ich kann nicht auf dich verzichten!"

Und ich lass' mich auch noch von ihm einwickeln! Aber jetzt ist Schluß mit dem Katzbuckeln!

Ich hab' ihm einen gesalzenen Protestbrief auf den Tisch gelegt! Na, der wird sich wundern!

RING! RING!

Aha, das wird er sein! Bin gespannt, was er zu dem Brief sagt!

Onkel Dagobert? Und, hast du meine Nachricht gelesen?

*Deine was? Unsinn, als ob ich für so was Zeit hätte! Hör zu...*

...da sind bis heute mittag noch ein paar Dinge zu erledigen!

15 Minuten später...

..und vergiß nicht, dann noch den Rasen zu mähen! So, das war's!

KLICK!

Jetzt reicht's! Dem Alten werde ich zeigen, daß ich nicht sein Sklave bin!

KLACK!

Bald...

Ich verlange einen neuen Job, hörst du? Was Interessantes, Aufregendes...

Ich schließe gerade ein wichtiges Geschäft mit der Unterhaltungsindustrie ab, ich hab' jetzt keine Zeit!

Schön, dann kündige ich, und zwar fristlos!

Äh... warte mal! Ich hätte da einen „aufregenden" Auftrag für dich!

Na bitte, man muß nur hart bleiben!

Die Fahnenstange muß geputzt werden!

Was?

Vergiß es! Ich suche mir etwas, bei dem meine Talente nicht vergeudet werden!

Ach ja? Ich bin sicher, man wird sich um dich reißen, Neffe!

Jedoch...

Oje! Die aufregendste Stelle, die angeboten wird, ist Schülerlotse für die Grundschule!

Kauf Popcorn und hilf den Bedürftigen, Onkel Donald!

**Popcorn!** Heute extra frisch!

POPCORN EINE TÜTE NUR 25 KREUZER

Und wer sind die Bedürftigen?

Wir! Wir wollen uns Karten für den Zirkus kaufen!

Da ist das Plakat!

ZIRKUS SALLAMINI

So ein Zufall! Wo ich schon immer mal im Zirkus auftreten wollte! Das muß wirklich irre aufregend sein!

He, du kriegst noch was raus!

Kannst du behalten! Das Popcorn auch! Ich hab's eilig!

Und so...

Was? Ich kann gleich anfangen, sogar im Kostüm? **Hurra!**

ZIRKUS SALLAMINI

SPRITZ!

Na also! Endlich ein Job, der Aufregung und Risiko verspricht!

Wozu sonst hat man mir den Helm gegeben!

Oha! Du spielst wohl die Mumie in der Horror-nummer?

Nein, ich war die **Lebende Kanonenkugel!** Aber ich geh' jetzt auf Rente... stöhn!

He, mein Kostüm! Dann hast du also jetzt den Job? Viel Glück!

Schluck! Wenn ich's mir recht überlege, hätte Kartenverkäufer wohl auch gereicht!

Bald...

Der Chef will, daß du vorher einen Probeflug machst!

K-klar, nichts leichter als das! Glaubt der etwa, ich hätte Angst? Ich doch nicht!

Feuer frei!

ZISCHH!

Vielleicht hätte ich doch den Job als Schülerlotse nehmen sollen!

Raaaahh!

KRAWUUM!

Kreiiisch!

SPROING!

Uff!

KLANG!

KLATSCH!

He, du warst Spitze!

KLATSCH!

Und zwar als Lachnummer!

KLATSCH!

Fortsetzung auf Seite 40

# GIGANTEN

## MIT STARKEN EIGENSCHAFTEN

Elefant im Größenvergleich

### Blauwal: Der Champion der Meere

**Größtes Tier aller Zeiten:**
Bis zu 33m Länge und bis zu 190t Gewicht.
**Größter Fresser:**
Täglich bis zu 3000kg Plankton
**Die größte Zunge:**
5000kg, soviel wie 70 Menschen

### Friedfertig

Bartenwale, wie Blauwal, Finnwal oder ***Grauwal*** leben nur von Plankton. Sie ziehen ruhig und friedfertig ihre Bahnen durch die Weiten der Meere. Anderen Tieren droht von Bartenwalen keine Gefahr. Manchmal lassen sie sich sogar von Walfreunden streicheln.

### Spielfreudig

Wale spielen gern und ausdauernd. Die berühmten ***Buckelwale*** sind bekannt für ihre übermütigen Sprünge. Warum sie das machen? Weil's ihnen Spaß macht.

### Klug

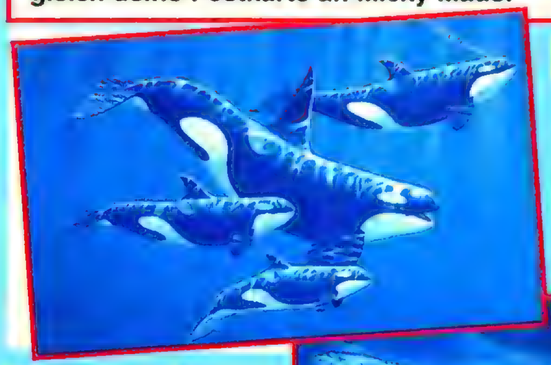
Wale und Delphine gelten als sehr klug. ***Tümmler*** verfügen sogar über eine vielfältige Sprache mit vielen verschiedenen Botschaften.

### Das haben Walfreunde mit ihren Protesten erreicht!

**Delphinarium geschlossen:**
Wieder ein Delphinarium in Deutschland weniger. Der Freizeit Park in Hassloch will vorerst keine Delphine mehr vorführen.

**Walschutzgebiet Antarktis**
Rund um den Südpol (Antarktis) dürfen keine großen Wale mehr gejagt werden. Ein ganzes Weltmeer wurde damit zum Schutzgebiet. Viele Wal-Arten haben jetzt eine bessere Chance, zu überleben.

Niemand weiß, was Wale wirklich denken oder fühlen. Vielleicht empfinden sie Treue oder Liebe wie wir. Vielleicht auch nicht. Auf jeden Fall haben Wale viele bewundernswerte Eigenschaften. Sie gewinnen auf der ganzen Welt deshalb immer mehr Freunde unter den Menschen. Trotz Schutzmaßnahmen sind leider noch immer fast alle Walarten vom Aussterben bedroht. Weltweit sind die Walbestände auf einen Bruchteil früherer Zeit geschrumpft. Manche Arten sind schon ganz verschwunden. Wir meinen, die Giganten der Meere brauchen jetzt jede Hilfe, die sie bekommen können. Deshalb unsere Bitte, unterstütze die Arbeit der Walfreunde. **Mach mit und schicke gleich deine Postkarte an Micky Maus!**



### Treu

***Orca: Schwertwale*** leben in kleinen, festen Gruppen. Männchen und Weibchen sind sich ein Leben lang treu.

### Liebevoll

Alle Walmütter kümmern sich liebevoll um ihre Jungen. ***Orcas*** – oder Delphin-Babys werden von der ganzen Gruppe gepflegt und gehegt.

### Tapfer

Stößt in unheimliche Tiefen vor und stellt sich dort dem Kampf mit Riesenkraken. ***Pottwale*** tauchen bis zu 2 Stunden ohne Luft zu holen und bis zu 2000m tief.

### Phantasievoll

***Beluga:*** Der Sänger der Meere. Singt und zwitschert immer neue Melodien.

## Spielregeln

**Für das Wale-Karten-Spiel**

Dein Wale-Spiel besteht aus 32 Karten.Je 4 Karten (z.B. A1, A2, A3, A4) gehören zusammen und bilden ein Quartett. Daneben nennt dein Spiel die wichtigsten Eigenschaften fast aller Wal-Arten. Wenn du nur einen Spielpartner hast, kannst du mit diesen Zahlen ein prima Wale-Quiz spielen.

### Wale-Quartett

Für 3 oder mehr Mitspieler

- Karten mischen und reihum verteilen.
- Jeder ordnet seine Karten. Wer die Schweinswal-Karte (E4) hat, fängt an.
- Er fragt einen Mitspieler nach einer Karte, die er für ein Quartett braucht.
- Wenn der Gefragte die Karte hat, muß er sie abgeben.
- Der Frager darf solange weitermachen, bis einer der Gefragten die Karte nicht hat. Dann setzt dieser das Spiel fort.
- vollständige Quartette legt man sofort aus.

**Gewinner ist, wer am Schluß die meisten Quartette hat.**

### Wale-Quiz

Für 2 Mitspieler

- Alle Karten an beide Spieler austeilen.
- Jeder legt seine Karten verdeckt vor sich hin.
- Wer die „Schweinswal-Karte E 4" hat, fängt an.
- Oberste Karte abheben.
- Den Mitspieler nach einer Wal-Eigenschaft fragen, die rekordverdächtig erscheint.
- Beispiel: Du sagst: Pottwal – Tauchtiefe 3000 m. Dein Mitspieler hat nur „Buckelwal 200 m" zu bieten.
- Dann hast du gewonnen und steckst deine und seine Karte unter deinen Stapel.
- Der Gewinner einer Karte darf weiterfragen.
- Wer nur noch 5 Karten hat, darf auswählen, welche Karte ins Rennen geht.

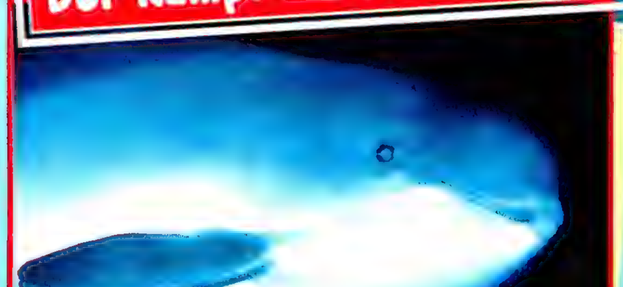
**Gewinner ist, wer alle Wal-Karten besitzt.**

EV-MM 0295/2

# RETTET DIE DELPHINE DER NORDSEE!

In Australien kommen Delphine an den Strand und lassen sich streicheln. Wenn es sichere Schutzgebiete gäbe, könnte es auch bei uns an der Nordsee eines Tages so sein.

## Walrettung an der Nordsee: Der Kampf um Markos Leben



*Marko, kleiner Wal ganz groß*

Sommer auf der Insel Sylt. Ein Alarmruf erreicht die dortige Naturforschungsstation. Ein Schweinswal liegt hilflos am Strand. Jetzt ist allerhöchste Eile geboten. Es bleibt nur wenig Zeit, den kleinen Wal vor dem Austrocknen zu retten. Am Strand finden die Forscher ein nur 5 Wochen altes Walbaby. Schon haben Möwen das Kleine am Auge verletzt. Dank der Hilfe von Strandbesuchern, die den Wal mit Wasser begießen, ist er noch am Leben. Vorsichtig betten die Biologen Marko, wie der Schweinswal nach seinem Finder getauft wird, in eine spezielle Transportkiste um. Unter ständiger tierärztlicher Kontrolle bringen sie Marko nach Holland in eine Aufzuchtstation. Dort wird der kleine Wal seitdem betreut. Das Schlimmste hat er schon hinter sich. Wenn alles gut läuft, geht's demnächst ab in die gefährliche Freiheit der Nordsee.

***Ein herzliches Verhältnis:*** *Marko und Petra Deimer*

*Marko lebt gemeinsam mit Frank, der vor der Insel Texel angespült wurde.*

***Kein Problem für Marko:*** *Die regelmäßigen Untersuchungen der Forscher.*

**Hast du gewußt, daß unsere heimischen Schweinswale zur Familie der Delphine gehören!**

## Micky Maus spendet 10.000 Mark für Marko und seine Freunde!

Marko und die anderen Delphine und kleinen Wale in der Aufzuchtstation brauchen Pflege und lebende Fische als Futter, damit sie das selbständige Jagen lernen.

Wissenschaftler erforschen mit der Spende das Verhalten der Delphine und Wale. Damit sie besser geschützt werden können.

## SOS!!! Das macht unseren Delphinen schwer zu schaffen:

**1** Zehntausende Delphine und kleine Wale verfangen sich in den überall aufgestellten Fisch-Netzen.

**2** Zuviele Abwässer vergiften die Nordsee.

**3** Rücksichtslose Motorboot-Fahrer verletzen die Tiere mit ihren Schrauben.

## Wir fordern Delphin-Schutzzonen in der Nordsee!

***Unsere Delphine brauchen sichere Schutzgebiete! Deshalb Protestkarte unterschreiben und abschicken!***

Deutschlands bekannteste Walschützerin Dipl. Biologin Petra Deimer unterstützt deine Forderung und leitet deine Karte persönlich an den verantwortlichen Minister Borchert weiter.

**Jede Karte nimmt an der Verlosung von 300 tollen Delphin-T-Shirts teil!**

© Richard Ellis/ Okapia, Fritz Prenzel/ Okapia, Jeff Foott/ Okapia, Francois Gohier/ Okapia, Thomas Grimm, Florian Graner GSM, Florian Graner IFAW, Reinhard Tierfoto, Nils Reinhard

Fortsetzung von Seite 35

Nur kein Neid, ja! Wartet's ab, heut abend schlag' ich ein wie eine Bombe!

Klar! Du bist ja auch 'ne echte Kanone! Hahaha!

Abends dann...

KAWUMM!

Wenn's schiefgeht, bin ich fällig! Nur Mut, Donald, du hast es nicht anders gewollt!

Au! Au! Au!

SWUSCH!

BOING!

KLACK!

Das nenn' ich Spitzen-akrobatik!

Ich habe schon viele lebende Kanonen-kugeln gesehen, aber das ist das Größte! Bravo!

SCHWUPP!

KLATSCH!

KLATSCH!

SPROING!

SPROING!

KLATSCH!

Also, der Typ hat wirklich Mut!

Zugabe!

Schließlich...

Danke schön! Vielen Dank! Danke sehr!

Wie ein **Torpedo!** Super!

KLATSCH! KLATSCH! KLATSCH!

Rüpel!

**Torpedo,** ist das Ihr Name? Bitte ein Interview...

Und so...

Fernsehen, Zeitungen... ich bin der Größte!

TORPEDO DUCK

Dann werd' ich mich als Superstar mal bei den anderen sehen lassen! Sozusagen zur Ermutigung!

Ich spüre richtig, wie sie stolz auf mich sind!

Der geht mir ganz schön auf die Nerven, der Angeber!

Vorhin hat er dem Chef eine Gehaltserhöhung abgeluchst! Ich sage euch, der hält sich für was Besseres!

Und wir sehen aus wie die Deppen!

Wieso verpassen wir ihm nicht einen Denkzettel?

Am gleichen Abend dann...

Tut mir leid, Torpedo!

**Ahhh!** Nimm den Gaul von meinem Fuß!

STAMPF

Hier, Sahnetorte gefällig? Extra für dich gebacken, hehe!

PFLATSCH!

Urks!

Dz, dz! Mach dich erst mal sauber, du Zwerg!

Waah!

SPRITZ!

Und nun hau ab, Torpedo! Wir wollen dich nicht!

IKS!

Kreisch!

Na wartet, ihr Neidhammel! Dafür werde ich jetzt eine Show hinlegen, die sich gewaschen hat!

Mittlerweile...

Onkel Donald ist sicher platt, wenn er hört, daß du ihn gesehen hast!

Ich bin nicht nur wegen ihm hier!

Schau mal, da sind noch Plätze frei! Und gleich tritt er auf!

Aber Kinder, ich habe hier eine Privatloge!

Und auf geht's!

KRRAAABUUUUMM!

Liebes Publikum, hier ist er, der Star des Abends... **Torpedo Duck!**

Ha, diesen Amateuren zeige ich's! Mit der doppelten Menge Schießpulver werde ich durchs Zelt düsen wie noch nie zuvor!

KRACK!

KRACH!

Raah!

SWUSCH!

HUUIII!

KRACK!

KABONG!

Hilfe!

SPRUNG!

Ahh!

WOMM!

Donald, was fällt dir ein? Du Schwachkopf hast **meinen Zirkus** verwüstet!

Ähm... **dein** Zirkus?

Das war das Geschäft mit der Unterhaltungsindustrie! Aber den Schaden wirst du mir voll abarbeiten!

Das könnte dir so passen! Eher gehe ich zu einem anderen Zirkus!

Dies, teurer Neffe, verbietet dir dein Vertrag! Und bis die neue...

...Kanone da ist, wirst du brav alles tun, was ich dir sage – verstanden?

So...

Seufz! Ich bring's nie zu was, **nicht mal als Star!**

ENDE

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Das nenn' ich Glück! Der perfekte Ort, um abzuwarten, bis der Regen vorbei ist!

MADAM ALTANDA WAHRSAGERIN

HEUTE SEHEN, WAS DIE ZUKUNFT BRINGT!

MORGEN WEGEN KRANKHEIT GE-SCHLOSSEN!

SONDER-TARIF BEI REGEN: 50 KR.

D 95125

Ich sehe, daß Sie etwas vergessen werden, junger Mann!

Was?

Aber jemand anders wird sich darüber sehr freuen!

So?

Was könnte das nur sein? Die Goldfische hab' ich gefüttert, eingekauft hab' ich auch...

Und wie kann sich über meine Vergeßlichkeit jemand freuen?

VORÜBERGEHEND GESCHLOSSEN!

**Kreisch!** Mein Regenschirm!

ENDE

ANZEIGE

NEU

# Hippomäßig gut!

Alle Happy Hippos futtern am liebsten den kinder Happy-Hippo-Snack®, denn er schmeckt so knusprig, cremig, schokoladig und ist reich an Milch und Haselnüssen – einfach hippomäßig gut.
Vielleicht ist der kinder Happy-Hippo-Snack® das Geheimnis, warum die Happy Hippos immer so happy sind!

© FERRERO XCV

# DAS ORAKEL VON PAPYRRABAD!

Das Schlaue Buch
Gewinnspiel

Was bisher geschah:
Tick, Trick und Track haben sich auf den weiten Weg nach Papyrrabad in Ägypten gemacht um den Umschlag für das **neue Schlaue Buch** zu suchen. Denn nur hier gibt es das ganz besondere Papier für ein ganz besonderes Buch! Aber die fiese Hexe Gundel Gaukeley setzt alles daran, um selbst an das **neue Schlaue Buch** zu kommen. Dank der Hilfe von vielen Micky Maus-Lesern haben Tick, Trick und Track das richtige Tor in das Innere der Stadt gefunden.

Entschuldigen Sie, wir suchen nach dem geheimnisvollen Ort, wo wir das edle Papyrrabad-Papier bekommen! Können Sie uns weiterhelfen?

Für Geheimnisse aller Art ist Pappretete, unser Orakel, zuständig! Geht nach Süden, genau 333 Ellen weit!

Süden? 333 Ellen? Da weiß selbst eine so schlaue Hexe wie ich nicht weiter...

Kein Problem! Ich erinnere mich, im Schlauen Buch steht: Süden ist dort,...

... wo die Sonne am höchsten steht! Und 333 Ellen sind...

... laut Tabelle genau 304 Meter! Also los, auf zum Orakel!

Nach genau 304 Metern...

Willkommen bei Pappretete! Wenn ihr das besondere Papier für Das Schlaue Buch sucht, müßt ihr erst das "Alles-oder-nichts-Rätsel" lösen. Wenn ihr nur hier seid um Souvenirs zu kaufen - der Andenkenladen macht um 14 Uhr wieder auf.

Wer das Rätsel löst, bekommt das besondere Papier für Das Schlaue Buch und zusätzlich das ganz besondere Papier für die ersten 8 *Sammel-Seiten*. Wer es nicht löst, wird nie wieder die Chance erhalten ein Schlaues Buch zu bekommen. Alles klar?

Einverstanden! (Schluck) Stell uns jetzt endlich die Frage!

So sagt mir: Wie viele Seiten hat Das Schlaue Buch bisher? Die Zauberzahl ist auf meiner Mütze verborgen - in Spiegelschrift! Entschlüsselt die Zahl!

Vorsicht, Tick! Gundel hat alles beobachtet...

Wie gut, daß ich immer einen Spiegel in meinem Expeditions-Gürtel trage! Damit löse ich schnell das Rätsel!

... und da greift die Hexe wieder an!

Scherben bringen Glück, hehehe!

Auweh! Jetzt bleibt das Rätsel für immer ein Geheimnis! Was sollen wir bloß machen?

Hilf uns beim Entschlüsseln des "Alles-oder-nichts-Rätsels"! Mit einem kleinen Spiegel findest du die Lösung ganz einfach!

## Große Gewinnchance!

## 60 Hängematten zu gewinnen!

**Mach mit - ruf an, spätestens bis zum 17.5.1995.**
**Wie viele *SAMMELSEITEN* gibt es bisher?**
**Deutschland: 0 30/1 98 58-02**
**Österreich: 02 22-271 43 04**
**Schweiz: 1 55 31 22**

Das Schlaue Buch
Gewinnspiel

Fortsetzung der spannenden Suche nach dem **neuen** SCHLAUEN BUCH im nächsten Heft!

Promotion. Rechtsweg ausgeschlossen!

Walt Disneys

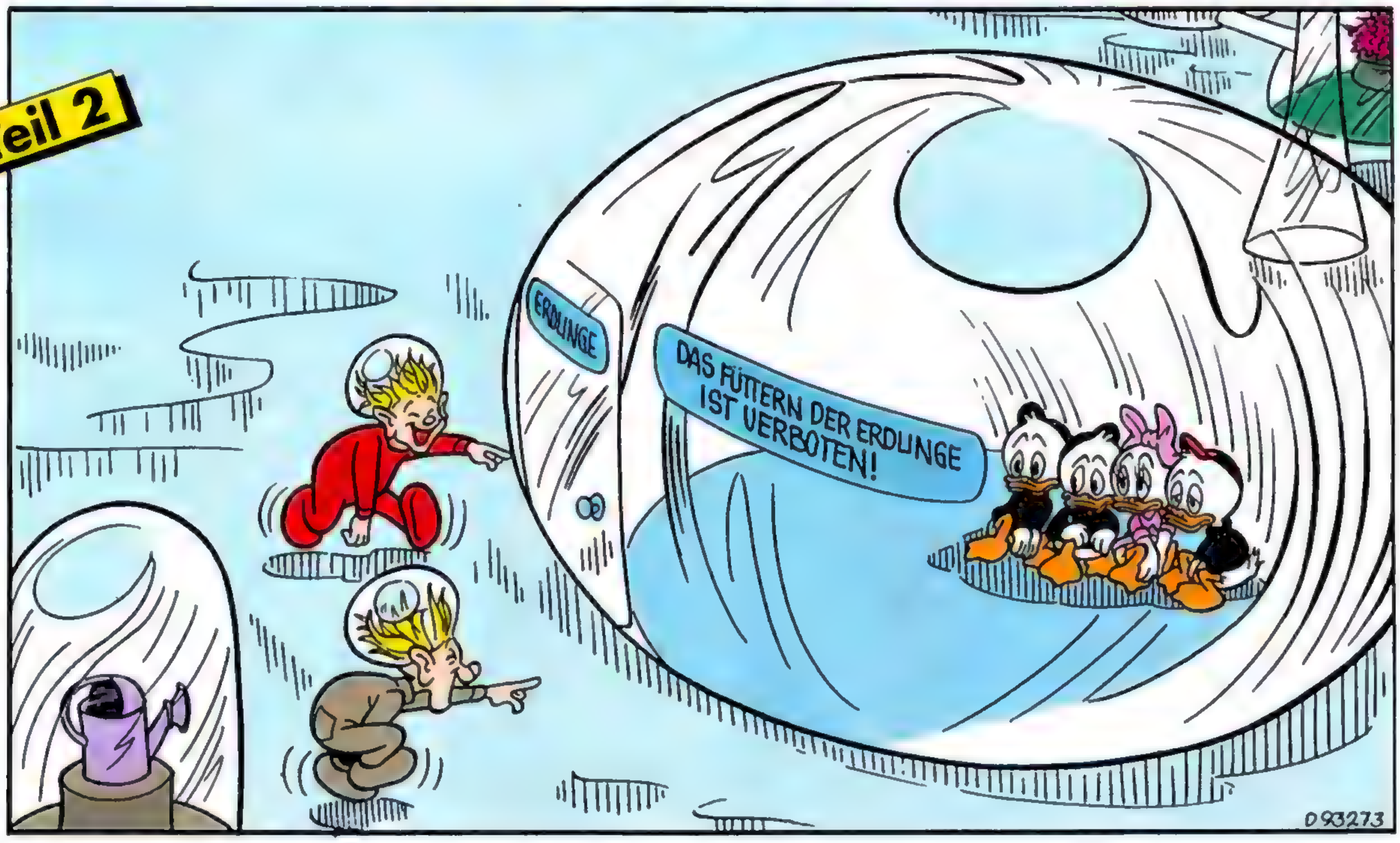
# DUCKTALES

## Entführung ins Weltall

### Was bisher geschah:

Tick, Trick, Track und Nicky werden mit einem Raumschiff auf einen Planeten entführt, auf dem alles aus Glas ist. Zuerst werden sie wie Berühmtheiten begrüßt, dann aber als Ausstellungsstücke in ein „Erdmuseum" gesperrt.
Während man auf dem Nachbarplaneten Reifling aus Neid über diesen Fang mit militärischen Maßnahmen gegen Glasling droht, gelingt es den Kindern mit Hilfe einer Putzfrau, Onkel Dagobert eine Sternenkarte mit ihrem Aufenthaltsort zukommen zu lassen...

Teil 2



Dummerweise hat Quack einen Teil der „Karte“ gegessen...

...und der König von Reifling seine Drohung wahr gemacht!

Doch davon weiß man noch nichts...

Wir nähern uns jetzt unserem Zielplaneten!

Wenn wir nur nicht auf der falschen Welt landen, Quack! Dank Ihres unkontrollierbaren Appetits sind wertvolle Daten verlorengegangen!

Huch! Der sieht ja wie ein Reifen aus!

So was! Der ganze Planet besteht nur aus Reifen!

Finden wir rasch die Kinder! Sie müssen inzwischen schon halb verhungert sein!

Was Sie sich immer für Sorgen machen! Denken...

...Sie lieber positiv... oh!

Halt, Fremdlinge!

Gleichzeitig auf Glasling...

**Psst!** Hört mal...

Da kommt eine Durchsage!

***Alarm, Alarm, Alarm!***

***Alles in Deckung! Reifling hat uns den Krieg erklärt!***

Und auf besagter Welt...

Sprich, Fremder, was führt euch zu uns?

Als ob Sie das nicht wüßten, Sie Obergauner! Sie haben meine Neffen und meine Nichte entführt!

Niemals! Ich versichere euch, hier sind sie gewiß nicht!

Ist das hier nicht Glasling?

**Glasling ist unser Feind!** Merk dir das, Frau!

T-tut mir leid! Könnten Sie uns dann wohl sagen, wie wir dort hinkommen?

Wozu? Unsere Titanrakete wird diesen Planeten sowieso bald zerstören!

Aber was wird denn dann aus den Kindern?

ANZEIGE

PAINTERMAN
DER SPRÜHT VOR SPAß

Entdeckt das Geheimnis der Sprayer.

Wie kommt eine Spinne aufs Schulheft oder ein Basketballspieler auf die Geburtstagseinladung? Mit dem Painterman. Der ist so perfekt, daß ihr das Geheimnis des Sprayens sofort beherrscht. Einfach ausprobieren.

Im Painterman steckt ein echter Kompressor, der Druckluft für die Sprühpistole liefert. Einfach Farbpatrone einsetzen, Schablone aufs Papier, und schon gehts los. Es gibt 12 Farben und immer neue Motive.

Revell
The Colour of Airbrush

Derweil versuchen drei andere Gefangene, die Aufmerksamkeit der Glaslinge zu erwecken...

*Alle sofort in Deckung! Sucht die Bunker auf!*

Aber wo sind denn die Bunker?

Was soll das? Laßt uns raus!

**Raah!**

Nichts wie weg hier!

Wenn doch Onkel Dagobert jetzt bei uns wäre!

**Schluck!**

Nur Mut! Vielleicht kommt er ja noch!

Aber leider sieht es ganz und gar nicht danach aus...

**Was soll das? Laßt uns raus!**

Oje, oje! Es ist niemand da, der unsere Rufe hört!

Außer dem Prinzen! Ob er uns vielleicht hilft?

**He, du, Kleiner!**

Tut mir leid, ich darf mit euch nicht reden!

KRRATSCH!

**Kreiiisch!**

Ich faaalle!

Du liebe Güte, er braucht uns! Biegen Sie die Stangen auseinander!

Halten Sie mich für einen Supermann, teure Frieda?

Kommen Sie, gemeinsam schaffen wir's vielleicht!

G-geben Sie alles, was Sie haben... urgks, ächz!

Wären d-die Stangen aus Gold, ging's leichter!

Meine Haarnadel! Wieso fällt mir das jetzt erst ein?

STOCHER!

Schnell! Womöglich hat er sich verletzt!

Du Ärmster! Aber das kriegen wir schon wieder hin!

Alles okay?

Zum Glück ist er mit dem Schrecken davongekommen!

Gut! Lassen Sie ihn runter, und dann bloß weg hier!

Quack, werfen Sie die Motoren an!

Sofort, Chef! In zwei Minuten starten wir!

**O nein!**

Sehen Sie nicht, wie er weint?

Ja, und? Was sollen wir denn mit ihm machen?

Ihn zu seinem Vater bringen, was sonst?

**Bitte, Frieda...**

Alle Systeme sind startbereit, Herr!

Wann feuert Ihr die Rakete ab?

START

**Jetzt!**

**Nicht, Papa!**

Du solltest doch draußen spielen! Ich habe zu... **he!**

Erdenfrau! Was hast du meinem Sohn angetan?

ANZEIGE

FAMILIE GOLDBÄR

EIN BESUCH IN GOLDBÄRHAUSEN

KIKERIKIE

Das ist Goldbärhausen. Es wird gerade von der Sonne wachgeküßt.

Hoffentlich findet Ihr schöne, große- Pilze dann ist das Mittagsessen gerettet

Keine Sorge im Pilzesammeln sind wir spitze!

GCHRR

Hey, Baby, aufwachen!

Doch das Rufen ist zwecklos. Baby Goldbär schläft tief und fest.

Hey, Jungs, hier kommt der schnellste Goldbär-Skateboarder von Goldbärhausen!

Hopplaii!

Oh..., was kommt da geflogen?

PLATSCH!

?

Das ist ein Job für Sporttaucher Goldbär! (Blubber...)

Hier, Du Skateboarder, da staunst Du, was?

Hey, ich kann Dich trockenlegen, Hi, Hi!

Die beiden Pilzsammler finden tolle Pilze, doch als sie nach Hause wollen ...

Ohje, es regnet.

Kein Problem, Bruder Goldbär bringt Euch mit seinem Schirm trocken nach Hause.

Super!!!

Kurz darauf im trauten Heim ...

Und jetzt wird unser "Oberschlauer" die Pilze sortieren.

Klar doch! Und Du hilfst der Mutti beim Kochen!

Au ja!

HARIBO GLÜCKSBOX

Macht mit beim großen Goldbären-Sammeln. In jeder "Glücksbox"-Packung ist eine von 12 Mini-Goldbären der Familie Goldbär

**HARIBO MACHT KINDER FROH UND ERWACHSENE EBENSO**

Ich? Nichts, Majestät, nur...

Lügnerin! Ich sehe doch, daß du ihm weh getan hast!

Ihr Erdlinge seid eine richtige Plage! Wachen, bringt sie sofort in ihre Zelle zurück!

Nein, bitte nicht!

Sie haben mir geholfen, als ich von der Schaukel gefallen bin!

Worauf wartet Ihr, Hoheit?

Ihr müßt die Rakete starten!

Schon gut! Der Krieg ist vorbei!

Ich habe euch falsch eingeschätzt, Erdlinge! Zum Dank für eure Hilfe werde ich mich für die Freilassung eurer Kinder einsetzen!

Das ist wirklich zu gütig, Majestät!

Hört ihr schlecht? Die Hände weg!

Und der König hält sein Wort...

Nicht verzagen, Kinder! Bald sind wir bei euch, und dann geht's ab nach Hause!

Hurra!

Tags darauf, wieder in Entenhausen...

Kaum zu glauben! Auf Glasling wart ihr so richtig berühmt?

Ja, Onkel Dagobert, aber so toll ist das gar nicht!

FLUGPLATZ ENTENHAUSEN

Huch!

O nein!

Wir sind vom Ufo-Club Entenhausen und haben ein paar Fragen für euch aufgeschrieben!

Bitte lächeln, ja!

Wie fühlt man sich, wenn man ein Star ist? Das muß doch total berauschend sein, oder?

Hat man euch wirklich in einem Museum ausgestellt? Bitte ein Interview...

Kein Kommentar!

ENDE

Goofy präsentiert:

# QUATSCH mit Soße

## Ha! Ha! Ha!

### 3 x kurz gelacht

„Papa, da ist ein Mann mit einem Schnurrbart an der Tür." „Sag ihm, ich hab´schon einen!"

Einen Tag nach dem Überfall kommt der Gangster zurück in die Bank: „Sind meine Bilder fertig?"

Arzt: „Wie haben Sie sich bloß beide Ohren verbrannt, Frau Klawitter?"
Patientin: „Ich war gerade beim Bügeln, da klingelte das Telefon. Und da habe ich aus Versehen das Bügeleisen ans Ohr gehalten."
„Und das andere Ohr?"
„Ich mußte doch gleich den Notarzt anrufen!"

## Düsentriebs verrückte Erfindungen

Walkman mit Netzanschluß

## Berufe ohne Zukunft

Frisurenberater bei Glatzköpfen

## Der Dichter spricht

*Im Falle eines Falles ist Spicken wirklich alles!*

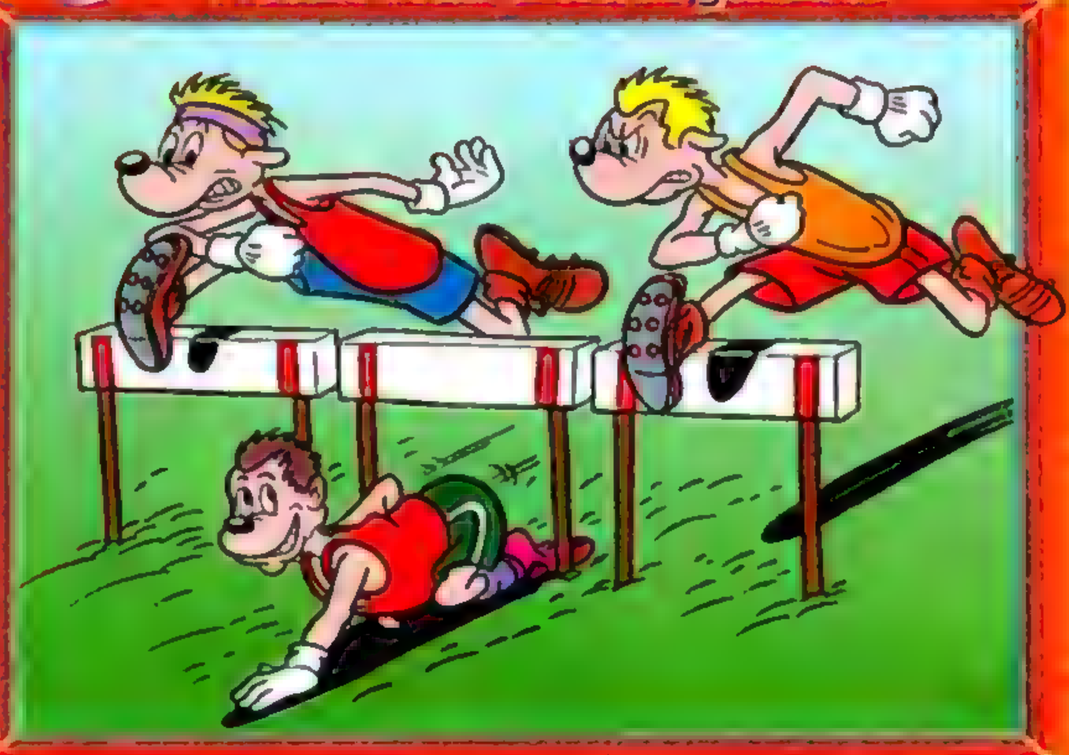
## Heini Knallkopps verrücktes Tagebuch

**Mittwoch**
Endlich ´rausgekriegt, warum Oma drei Brillen hat! Eine zum lesen, eine fürs fernsehen, und eine dritte, um die beiden anderen zu suchen.

**Donnerstag**
Wir haben eine Neue in der Klasse. Die ist so dünn, daß sie beim Duschen immer hin- und herhüpfen muß, damit ein Strahl sie trifft

**Samstag**
Simons Vater weiß wie man spart! Am Montag wird die Zeitung teurer. Und da hat er heute noch so viele gekauft, wie er kriegen konnte.

## Witzbolds Bildergalerie



## Was ist das?

Ein Fischgericht

## Du und dein Haustier

EV-MM 2095/4

Walt Disneys

# MICKY MAUS SPASS-TV

13.5. bis 19.5.1995

Das Spaß-Programm der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

## Guck mal, wie ich wachse

**Ein putziger Hund der fliegen kann**

(So: ZDF)

## Disney Club

**Zu Gast: Pinocchio und sein Freund Jiminy**

(Sa: ARD)

Neue Serien, Shows und Spielfilme – SPASS-TV sagt euch, wie toll sie sind.

**SPASS-TV Bewertungsskala:**

super | gut | okay

## Die Ketchup-Vampire

**Tomatos gegen Blutsauger** (Fr: 3sat)

## 7.00 Uhr

7.10 SAT.1

### Don Coyote und Sancho Panda

Don Coyotes Ritterlizenz ist abgelaufen.

Deshalb muß er sich in einer Geisterstadt mehreren Prüfungen stellen. Sein ängstlicher Freund Sancho Panda hilft ihm natürlich dabei. *(25 min.)*

7.45 ARD

### Die Spielzeugbande

Käpt'n Sinkbart und die Spielzeugbande hissen die Segel und erobern eine Burg. Nur Lissy ist sauer, weil niemand ihre Hochseilkunststücke sehen will. *(15 min.)*

## 8.00 Uhr

8.00 ARD

### Die Kinder vom Mühlental

Stanni, Jazek und Wazek haben sich einen tollen Aprilscherz überlegt: Sie wollen die Mädchen so richtig erschrekken. *(30 min.)*

8.30 ARD

### Prinz Eisenherz

Die Bewohner von Northgalis haben seit vielen Jahren Streit mit ihren Nachbarn aus Lindum. Eisenherz, Arn und Rowanne wollen Frieden stiften. *(30 min.)*

## 9.00 Uhr

9.00 SRG

### Die Schatzinsel

Jim Hawkins findet eine Karte der Insel, auf der Kapitän Flint seinen Schatz vergrub. Mit seinen Freunden macht er sich auf die Suche. *(20 min.)*

9.03 ARD

### Käpt'n Blaubär Club

Hein beschließt, als Räuber Robin Blöd durch die Wälder zu ziehen. Bille und der Käpt'n sind davon allerdings nicht sehr begeistert. *(57 min.)*

9.35 PRO 7

### Scooby Doo

Scooby und seine Freunde machen einen Ausflug nach Burg Frankenstein. Unterwegs treffen sie eine alte Wahrsagerin, die sie vor den bösen Schloßgeistern warnen will. *(25 min.)*

## 10.00 Uhr

10.05 RTL

### Disney & Co.

Heute mit Arielle: Ein unheimlicher Professor nimmt die kleine Krabbe Sebastian gefangen. Arielle und die anderen Meeresbewohner wollen ihren Freund befreien. *(30 min.)*

## 11.00 Uhr

11.03 ARD

### Disney Club

Judith und Stefan, die beiden mutigsten Abenteurer der Welt, treffen sich im „Adventurer´s Club" in Walt Disney World in Florida, um ihre aufregenden Geschichten zu erzählen.

Zu Gast sind die Sieger des Umwelt-Plakatwettbewerbs, die heute ihre preisgekrönten Meisterwerke vorstellen. *(87 min.)*

11.30 ZDF

### Ole und Mehmet und 31 Sorten Eis

Ole und Mehmet sind zwei dänische Jungen. Beide sind elf Jahre alt, gehen auf die selbe Schule und haben viele gemeinsame Hobbies. *(15 min.)*

# 13. Mai SA

## 11.00 Uhr

11.45 ZDF

### Genau so Geschichten

Alle wilden Tiere wurden von den Menschen abgerichtet, um ihnen zu helfen. Nur die Katze wurde nicht gezähmt und ging ihre eigenen Wege. *(10 min.)*

## 12.00 Uhr

12.10 PRO 7

### Parker Lewis

Parker hat sich seinen idealen Stundenplan zusammengestellt. Doch Miss Musso macht wieder einmal Ärger. *(25 min.)*

12.25 ZDF

### Tao Tao

König Löwe will die Tochter von Sonne und Mond heiraten. Er beauftragt den Frosch, ihr die Nachricht zu bringen. *(25 min.)*

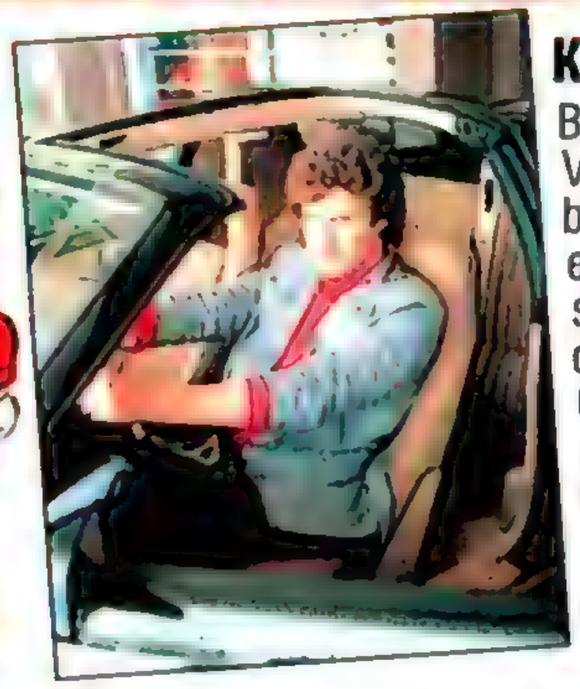
12.30 ZDF

### Bazillen

Beim großen Liederwettbewerb treten gegeneinander an: die Nörgelzillen, die Bazillen-Kids mit ihrem Bazillen-Alphabet und das Duo Black & Doof mit ihrem Bazillen-Rock 'n' Roll. Wer wird wohl gewinnen? *(5 min.)*

## 15.00 Uhr

15.40 ORF 1



### Knight Rider

Bei einer wilden Verfolgungsjagd bekommt KITT einen Stromschlag, bei dem er sein Gedächtnis verliert. Michael versucht alles, um seinem Freund zu helfen. *(50 min.)*

## 16.00 Uhr

16.10 ZDF

### Robin Hood

Robin hat den Baron de Belleme besiegt. Daraufhin verzaubert ihn die Magierin Lilith: Robin soll ihr einen magischen Pfeil besorgen, mit dem sie de Belleme wiederbeleben kann. *(48 min.)*

## 17.00 Uhr

17.50 PRO 7

### Cousteau

Cousteau beobachtet die See-Elefanten, die auf der Insel Guadelupe leben. *(65 min.)*

## 19.00 Uhr

19.00 BR

### Riesenseeadler über Taiga und Eismeer

Jens-Uwe Heins filmte den Riesenseeadler in Sibirien und Japan. *(45 min.)*

**INFO**

Mit seinem gewaltigen, goldgelben Schnabel und fast drei Metern Flügelspannweite gehört der Riesenseeadler zu den eindrucksvollsten Greifvögeln. Bisher war über diesen seltenen Vogel wenig bekannt.

19.25 ZDF

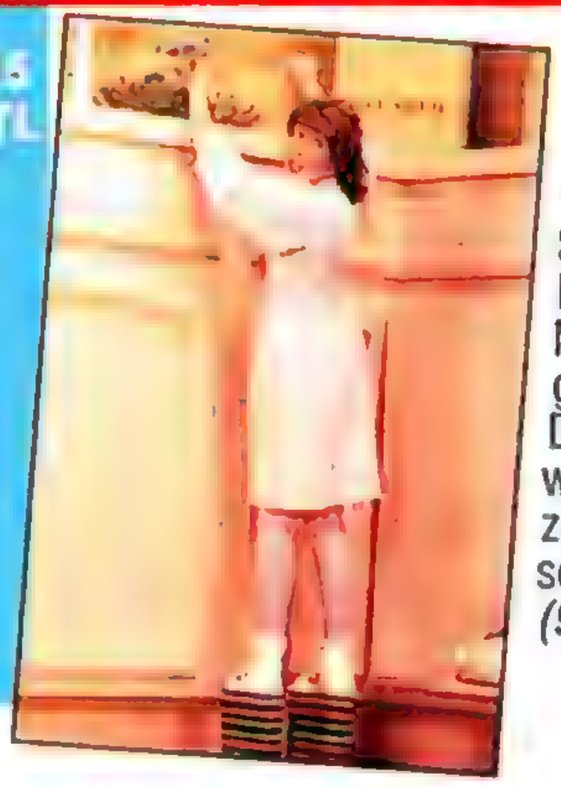
### Mit Herz und Schnauze

Die Familie Brammes will mit ihrer Oma zusammenziehen. Vier Folgen. *(50 min.)*

NEUE SERIE

## 20.00 Uhr

20.15 S-RTL



### Die unglaubliche Geschichte der Mrs. K.

Spielfilm. Die Hausfrau Mrs. K. schrumpft auf Miniaturgröße. Dadurch wird sie zum Fernsehstar. *(90 min.)*

## 7.00 Uhr

7.00 ARD

### Pumuckl TV

Außenreporter Beni steht vor Silvios Wohnwagen. Seit Stunden schon beobachtet er, wie dort viele Menschen ein und aus gehen. Was macht Silvio da drinnen bloß? *(55 min.)*

7.40 ZDF

### Das Glückskind

Nach einem Märchen. Der böse König glaubt, daß ihn der Sohn eines Bauern vom Thron stoßen will! *(25 min.)*

## 8.00 Uhr

8.05 ZDF

### Mein geheimer Sommer

Die Kinder finden endlich den letzten Stein: Henriques Vater hatte ihn in einer alten Weinflasche versteckt. Und dann kommen sie Madros auf die Spur. *(25 min.)*

8.30 ZDF

### Guck mal, wie ich wachse

Flughund. *(10 min.)*

Was ihr hier seht, sieht zwar aus wie eine Fledermaus, ist aber ein Flughund. Tagsüber schläft er in Höhlen oder freihängend an Bäumen. Nachts macht er sich auf die Suche nach Futter. Am liebsten mag er Früchte, Pollen oder Nektar.

## 8.00 Uhr

8.45 RTL

### Tom und Jerry Kids

Schon von klein auf ärgern sich der freche Kater und die schlaue Maus gegenseitig. *(15 min.)*

## 9.00 Uhr

9.30 SRG

### Die Dinos

Baby Sinclair genießt es, sich so richtig verwöhnen zu lassen! *(30 min.)*

## 10.00 Uhr

10.00 RTL

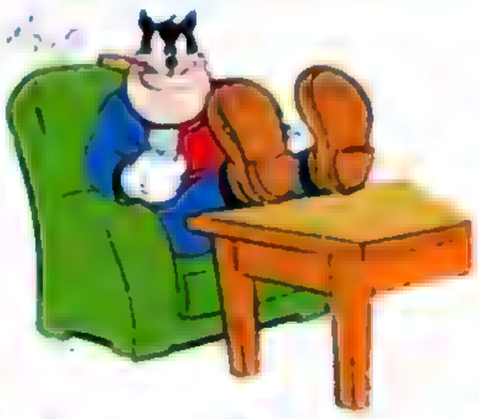
### Team Disney

Mit neuen Folgen aus den Serien „Disney's Aladdin", „Mein Leben als Babysitter" und "Bonkers". *(90 min.)*

10.25 ZDF

### Sigi Sauerstoff

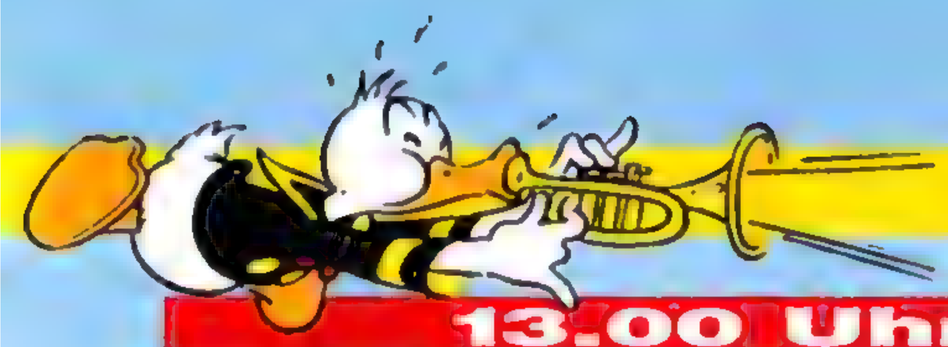
Der Friede im Tal steht mal wieder auf dem Spiel, denn im Hühnerstall herrscht Panik! *(15 min.)*



10.40 ZDF

### Karim und Sala

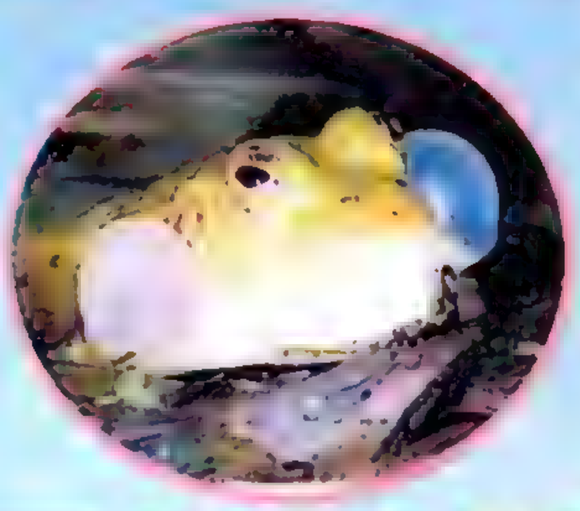
Karim wird von seinem neuen Freund in einen Diebstahl verwickelt. Obwohl er die Tat verhindern wollte, muß er erst einmal ins Gefängnis. Doch Sala läßt ihn nicht im Stich! *(25 min.)*



# 14. Mai SO

## 13.00 Uhr

13.30 NDR



### Abenteuer Überleben

Wenn es in Spanien Sommer wird, graben sich die Frösche ein, um sich vor der großen Hitze zu schützen. *(30 min.)*

## 14.00 Uhr

14.00 NDR

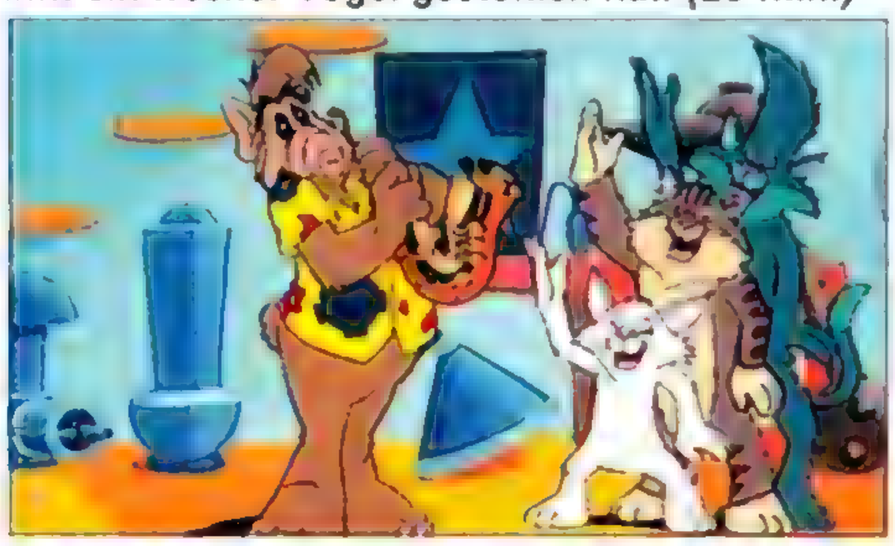
### Janoschs Traumstunde

Antek Pistole war Besenbinder. Bald hatte jeder im Dorf einen Besen von ihm, keiner brauchte mehr einen neuen. Da beschloß Antek, Räuber zu werden. *(30 min.)*

14.05 K1

### ALF – Erinnerungen an Melmac

ALF wacht eines morgens auf und hat keine Haare mehr auf dem Kopf! Er ahnt nicht, daß sie ihm ein frecher Vogel gestohlen hat. *(25 min.)*



14.30 K1

### Muppet Show

Willkommen zum Alptraum! Zu Gast ist heute Rocksänger Alice Cooper. Also sind Schrecken, Horror und Blödsinn angesagt! *(30 min.)*

14.45 ORB

### Das Mädchen auf dem Besenstiel

Spielfilm. Sexana will unbedingt eine Hexe werden. Dafür soll sie nachsitzen – 300 Jahre lang! *(85 min.)*

## 15.00 Uhr

15.45 SAT.1

### Die letzte Safari

Spielfilm. Gilchrist ist Großwildjäger. Er will Big Red fangen, einen gefährlichen Killerelefanten. *(125 min.)*

## 16.00 Uhr

16.00 PRO 7

### Die Jagd nach Arthur

Spielfilm. Der erfolgreiche Filmkomponist Billy findet in seiner Villa einen Spielzeugbären. Damit beginnen für ihn atemberaubende Abenteuer. *(115 min.)*

16.10 ORF 1

### Zwei außer Rand und Band

Spielfilm. Matt und Wilbur sind eigentlich Gauner. Doch plötzlich landen sie in einer Polizeischule! *(110 min.)*

## 18.00 Uhr

18.10 K1

### Schweigende Stimmen

Spielfilm. Aus Protest gegen Atomwaffen hört der 12jährige Chuck auf zu sprechen. Bald schließen sich ihm alle Kinder in Amerika an! *(125 min.)*

# MO 15. Mai SPASS-TV

## 13.00 Uhr

13.35 RTL 2

### Dinky Dog

Für Monica und Sandy geht ein großer Wunsch in Erfüllung: Sie bekommen einen jungen Hund. Doch leider hat niemand damit gerechnet, daß aus dem niedlichen Hundebaby ein riesiges Ungetüm wird. 29 Folgen. *(10 min.)*

NEUE SERIE

## 14.00 Uhr

14.00 ZDF

### Naturwelt

Heute geht's um Orang Utans. Die scheuen Menschenaffen leben in den tropischen Regenwäldern Indonesiens. Leider werden die friedlichen Tiere immer mehr vom Menschen bedroht. *(30 min.)*

14.55 ZDF

### Werner Fend: Am Rande des Dschungels

TIP

Der 12jährige Kiribanda lebt in einem kleinen Dorf auf Sri Lanka am Rande des Dschungels. Sein größter Wunsch ist es, ein tüchtiger Jäger wie der alte Stammeshäuptling der Wedda zu werden. *(25 min.)*

NEUE SERIE

## 15.00 Uhr

15.25 K1

### Peter Pan und die Piraten

Die Verlorenen Jungs und die Piraten geraten in den Strahl, der die Wesen auswechselt. Nun leben sie in vertauschten Körpern. Hook nützt die Chance … *(20 min.)*

## 16.00 Uhr

16.05 3sat

### Siebenstein

Rudi Rabe ist leider kein Meisterkoch. Seine Bouillon mit Ei schmeckt so scheußlich, daß sie niemand essen will. Sehnsüchtig warten alle auf die Käselieferung. *(25 min.)*

## 16.00 Uhr

18.45 SRG

### Achtung, streng geheim!

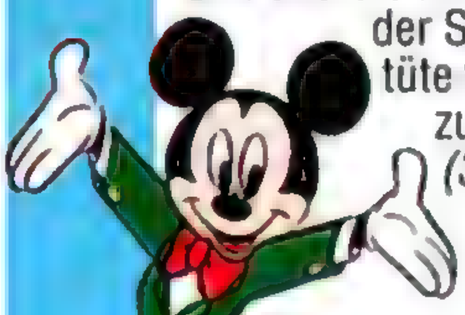
Die Komplizen von Savage sind hinter Gittern. Nur der Boss selber treibt weiter sein Unwesen. Eine Spionin soll das Centauri-Netzwerk mit einem Virus infizieren. *(30 min.)*

## 19.00 Uhr

19.00 ORF 1

### Die Cosby-Show

Bei den Huxtables geht's drunter und drüber: Halloween steht bevor. Nach dem alten Brauch ziehen Cliff und die Kinder mit der Sammeltüte von Tür zu Tür. *(30 min.)*



18.45 S-RTL

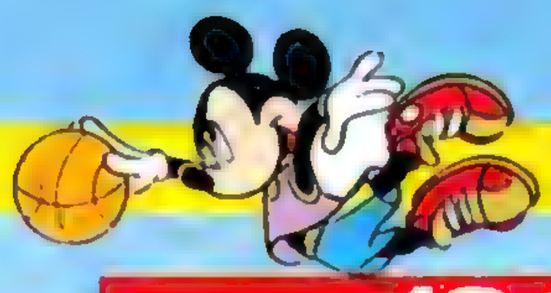
### Mein Vater ist ein Außerirdischer

Evie ist begeistert von ihrer Fähigkeit, die Zeit anhalten zu können. Sie nutzt den Trick bei allen möglichen Gelegenheiten. Doch dann gibt es ein böses Erwachen … *(30 min.)*

14.55 / ZDF

## Am Rande des Dschungels

In vier Folgen zeigt euch Werner Fend die Geheimnisse des Urwalds und seiner Bewohner. Im Dschungel hat die Natur das Sagen, die Menschen müssen sich ihr weitgehend unterordnen.



# 16. Mai DI

## 12.00 Uhr

12.35 RTL 2

### Eine fröhliche Familie

Vater March kehrt schweren Herzens in den Krieg zurück. Traurig verabschiedet sich die Familie von ihm. Beth findet ein kleines Kätzchen. Ihr neuer Spielkamerad tröstet die drei etwas über die Trennung vom Vater hinweg. *(25 min.)*

## 13.00 Uhr

13.20 KI

### Chip and Charly

Bonzo findet eine Schatztruhe mit einer geheimnisvollen Botschaft. Fafnir entschlüsselt den Text und die Freunde stoßen auf eine kulinarische Köstlichkeit für Drachen: eine gepfefferte Artischocke. Wer soll das feurige Gemüse nun essen? *20 min.)*

## 14.00 Uhr

14.30 ZDF

### Die Biene Maja

Alexander baut einen Luftballon so um, daß man damit fliegen kann. Er ist fast fertig, da reißt ein Windstoß den Ballon los. Völlig hilflos versucht Alexander, den Ballon wieder auf den Boden zu kriegen. *(25 min.)*

15.55 ZDF

### Geheim – oder was?!

Katja ist ein As im Rennrodeln. Sie träumt von einem Stipendium fürs Sportinternat. Bei der Prüfung dafür wird ihr von einer anderen Sportlerin übel mitgespielt. Aber Katja gibt nicht auf. *(25 min.)*

## 16.00 Uhr

16.45 SRG

### Total wilde Tiere

Das Filmteam ist heute Haien und anderen Meeresbewohnern auf der Spur. *(30 min.)*

**INFO**

Insgesamt leben rund 250 Haifischarten in den Ozeanen. Der größte unter ihnen ist der Riesenhai: Er kann bis zu 14 Meter lang und vier Tonnen schwer werden. Aber dieser riesige Genosse ist ungefährlich, er ernährt sich nur von Plankton.

## 17.00 Uhr

17.55 PRO 7

### Familie Feuerstein

Während Betty gerade die letzten Geldreserven beim Friseur verpulvert, verliert der arme Barney seinen Job. Fred verspricht großspurig, ihm zu helfen. *(30 min.)*

## 18.00 Uhr

18.00 HR

### Hey, Dad!

Stan hat Betty endlich soweit, daß sie ihn heiraten will. Die Kellys bieten ihre Hilfe für die Hochzeitsvorbereitungen an. *(20 min.)*

## 19.00 Uhr

19.15 3+RTL

### Abenteuer mit Micky und Donald

Donald mopst den Bienen im Garten Honig. Aber auch er hat nicht lange Freude daran. Ein diebischer Bär luchst ihm die Beute wieder ab. *(30 min.)*

19.25 PRO 7

### ALF

Brian ist ein Hund zugelaufen, der die ganze Familie begeistert. ALF ist eifersüchtig auf den neuen Hausbewohner. Wütend fädelt er ein Hunde-Vertreibungsprogramm ein … *(30 min.)*

## 11.00 Uhr

11.00 KI

### Dschungelbuch

Mit einer frechen Lüge bringt Buldeo die Dorfbewohner auf seine Seite. Mogli muß die Sache richtigstellen. *(30 min.)*

11.00 SAT.1

### Zur Kasse, Schätzchen

Mr. Bannister ist glücklich: Endlich scheint Derek ihn ernst zu nehmen. *(30 min.)*

## 13.00 Uhr

13.25 ORF 1

### Wickie

Die Wikinger sind in eine Falle geraten. Jetzt sollen sie für den holländischen König schuften. Ein schweres Los, wenn niemand sie befreit . . . *(30 min.)*

13.50 RTL 2

### Sophie und Virginie

Virginie und Frederic wollen eine geheimnisvolle Höhle in den Bergen näher untersuchen. Dabei machen sie eine wichtige Entdeckung. *(30 min.)*

## 15.00 Uhr

13.35 ORF 1

### Raumschiff Enterprise

Captain Kirk wird mit dem Raumschiff durch eine rätselhafte Funkmeldung zu einem verwüsteten Planeten geleitet. Unter seiner Oberfläche gibt es anscheinend menschliches Leben . . . *(50 min.)*

## 15.00 Uhr

15.10 RTL 2

### Robin Hood

Der hinterhältige Baron Elvin steckt das Schloß der Hantingtons in Brand. Der kleine Robin eilt durch die Gänge, um seine Cousinen Barbara und Winiefred zu retten. *(25 min.)*

## 16.00 Uhr

16.30 3 sat

### Karfunkel

Alexander ist als Kind mit den Eltern ausgewandert. Als alter Herr kehrt er zurück, um sein ehemaliges Kindermädchen zu besuchen. *(30 min.)*

## 18.00 Uhr

18.00 HR

### Überleben in der Wildnis

Der Rotfuchs ist ein wahrer Überlebenskünstler: Er meistert die Gefahren der Wildnis und hat sich sogar an den Menschen gewöhnt. *(25 min.)*

18.25 S-RTL

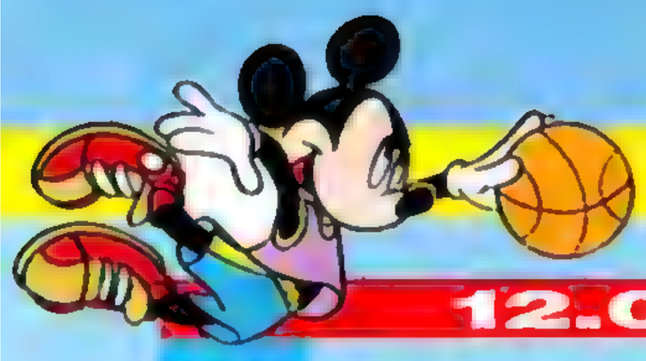
### Chip und Chap

Al Katzone hat eine magische Lampe ins Land geschmuggelt. Der frechen Maus Monterey gelingt es jedoch bald, sie ihm zu klauen. *(25 min.)*

18.50 S-RTL

### Darkwing Duck

Der Sumpfgnom Jambalaya Jumbo und sein Krokodil Gumbo machen sich gemeinsam auf den gefährlichen Weg in die Stadt. *(30 min.)*



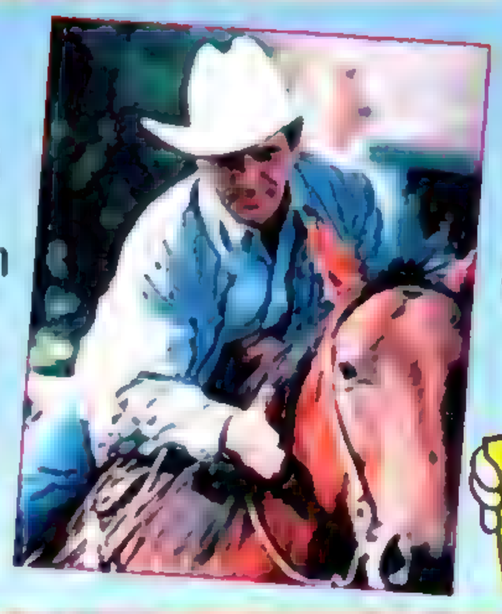
# 18. Mai DO

## 12.00 Uhr

12.45 K1

### Danger Bay

Grant hat am Flughafen einen seltenen Aal abgeholt, der extra aus Japan eingeflogen wurde. Auf der Fahrt zum Aquarium merkt er plötzlich, daß er von zwei fremden Männern verfolgt wird. *(25 min.)*



Heute gibt's das neue MICKY MAUS MAGAZIN

## 14.00 Uhr

14.20 K1

### Die Schlümpfe

Wieder einmal ist der gierige Riese in die Schlumpfbeerenbüsche eingedrungen und stillt dort seinen Appetit. Die Schlümpfe müssen ihn vertreiben – sonst ist es um die ganze Ernte geschehen! *(25 min.)*

14.35 RTL 2

### Um die Welt mit Willi Fog

Weil sie keine Fahrkarten haben und deshalb „blinde Passagiere" sind, hat der Kapitän angeordnet, daß Rigodon und Tico sich ihre Schiffsreise erarbeiten müssen . . . *(25 min.)*

14.55 ZDF

### 1, 2 oder 3

Biggi hat nicht nur „bärige" Fragen parat, sondern auch zwei echte Schwarzbären, einige Teddys und viele Gummibären im Studio. *(25 min.)*

## 16.00 Uhr

16.05 RTL 2

### Die Abenteuer des Professor Thompson

Thompson und seine Männer sind in Ägypten. Eines Nachts geht mit Apestophis eine seltsame Veränderung vor . . . *(25 min.)*

16.35 3sat

### Kim und Co.

Erik und Brillo wollen zur Abwechslung einmal trampen. Unterwegs treffen sie die hübsche Anna. Doch am nächsten Tag ist das Mädchen plötzlich weg. Erik will ihr nachreisen. *(25 min.)*

16.55 SRG

### Verflixtes Mißgeschick (1)

Märchenfilm. Das Mißgeschick ist ein Geist, der nur durch Zauberei verjagt werden kann! 2.Teil: Fr., 16.55. *(45 min.)*

## 17.00 Uhr

17.00 K1

### Mr. Belvedere

Mr. Belvedere hat seine Tagebücher einem Verleger angeboten. Jetzt ist er gespannt: Werden sie veröffentlicht? *(25 min.)*

17.30 BR

### Nils Holgersson

Nils und Krümel landen nach einem anstrengenden Flug über den Wald von Kolmaden vor einem alten Herrenhaus. Sie begegnen einem freundlichen Elchkalb, das in einem Gehege lebt und immer nur ans Fressen denkt. *(30 min.)*

## 18.00 Uhr

18.55 PRO 7

### Roseanne

In dem Restaurant, in dem Roseanne arbeitet, soll ein Werbespot gedreht werden. Roseanne will mit Dan und den Kindern unbedingt mitspielen. *(30 min.)*

# FR 19. Mai SPASS-TV

## 13.00 Uhr

13.45 ZDF

### Smello

TIN – Treffpunkt im Netz – stellt eine Hamburger Schule mit einem transatlantischen Klassenzimmer vor: Die Schüler haben Verbindung zu einer Schule in Chicago, Amerika. *(95 min.)*

13.50 K1

### Die Flugbärchen kommen!

Sammy wird von einem Mückenschwarm geplagt. Er hat eine Idee. *(25 min.)*

## 14.00 Uhr

14.35 ORF 1

### Tom und Jerry

Tom wird heute geblitzt. Außerdem hat er gehörigen Ärger mit einigen Enten, die ziemlich frech sind! *(25 min.)*

14.55 K1

### Freunde im All

Jann, Jess und die Droiden fliegen ein Tankschiff nach Tammuz-An. Da werden sie von Kybo Ren, dem Weltraumpiraten, überfallen! *(25 min.)*

## 16.00 Uhr

16.05 3sat

### Die Ketchup-Vampire

Siegfried ist sehr erstaunt: Er findet auf einmal Gefallen an Tomatenketchup! Und Roquefort kauft sämtliche Blutwurstvorräte auf. *(25 min.)*

## 16.00 Uhr

16.35 RTL 2

NEUE SERIE

### Voltron

ist ein unbesiegbarer Roboter im All, der unglaubliche Fähigkeiten besitzt und das Universum beschützt. *(25 min.)*

16.55 SRG

### Verflixtes Mißgeschick (2)

Märchenfilm. Der eitle König hat dem Kaufmann ahnungslos einen bösen Geist abgekauft! *(45 min.)*

## 17.00 Uhr

17.05 BR

### The Munsters

Herman ist zwar sehr groß und eigentlich erwachsen, aber er hat doch immer noch recht viel Blödsinn im Kopf! Nur gut, daß es Lily gibt! *(25 min.)*

17.25 PRO 7

### Pink Panther

Paulchen arbeitet in einer Werbeagentur. Dort macht ihm ein grüner Fleck das Leben schwer. Der paßt nämlich nicht auf ein Plakat für das Modegetränk „Rosa Punsch“. Doch Paulchen fällt schon 'was ein! *(30 min.)*

## 18.00 Uhr

18.00 S-RTL

### Neue Abenteuer mit Winnie Puuh

Puuh hat Christophers Wünsche-Stern kaputt gemacht. *(25 min.)*

# Komm ins Tiger-Team

# ...mit Detektiv-Ausrüstung zum Mitraten!

**Mach mit beim Tiger-Team-Gewinnspiel!**

**1000 Tresorbücher zu gewinnen!**

Das Gewinnspielheft bekommst Du überall, wo's SchneiderBücher gibt, oder direkt vom Schneider Verlag, Postfach, 80809 München

Zu jedem Tiger-Team-Buch gibt's immer neue Detektiv-Werkzeuge. Damit kannst Du die kniffligsten Fälle selbst lösen. Immer dabei: der super Decoder. Und der ist auch im Tiger-Team Gewinnspielheft.

*Viel Spaß beim Lesen.*

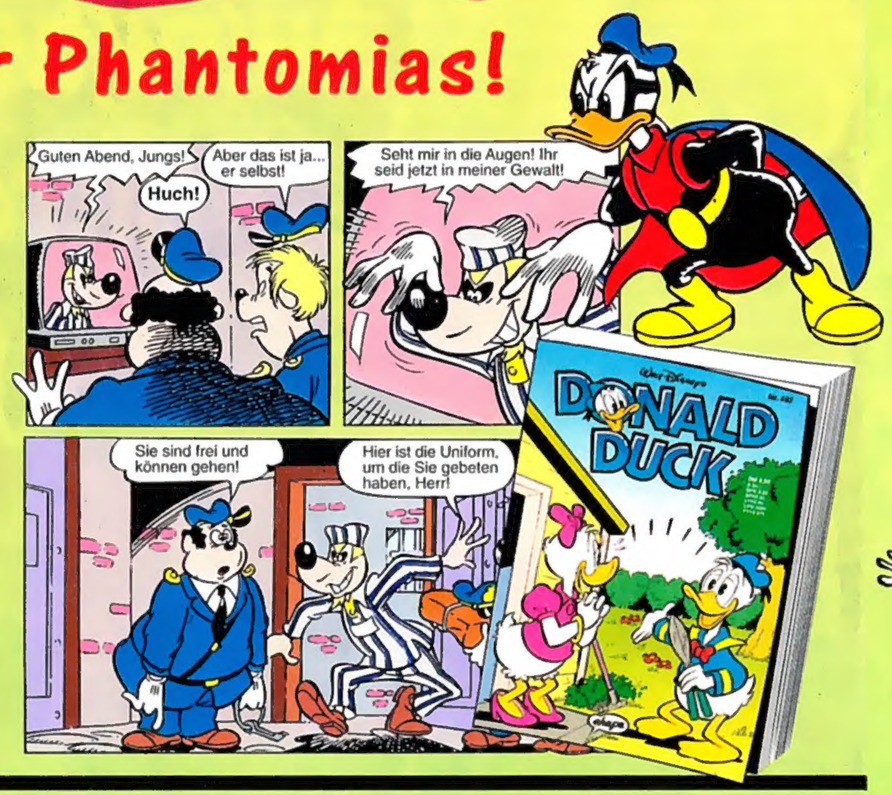
SCHNEIDER BUCH

# ENTE GUT ... ALLES GUT

## Ein Fall für Phantomias!

Spectaculus, der Magier des Verbrechens mit dem unwiderstehlichen Hypnoseblick, ist wieder da! Sein neuester Trick: Hypnosebefehle von selbstgedrehten Videokassetten. Damit gelingt es ihm sogar, aus dem Gefängnis zu fliehen. Draußen dann reißt er sich mit den Befehlen vom Videoband die Wertgegenstände wohlhabender Entenhausener unter den Nagel: Bilder, Juwelen, wertvolle Münzsammlungen und vieles mehr. Auch Onkel Dagobert bleibt von dem Verbrecher nicht verschont. Jetzt kann nur noch einer helfen: Phantomias. Doch wird der dem hypnotischen Blick des berüchtigten Spectaculus' standhalten können?

*Walt Disneys*
***DONALD DUCK Nr. 482***
***Der bunte 100-Seiten-Spaß!***




## Unheimliche versunkene Stadt!

Es ist Onkel Dagoberts Herzenswunsch, im Archäologischen Klub als Mitglied aufgenommen zu werden. Dazu muß es einem aber zunächst mal gelingen, etwas echt Altertümliches auszugraben. Da kommt Herrn Duck die Nachricht von einer versunkenen Tempelstadt der Maya natürlich wie gerufen.
Niemand konnte jedoch ahnen, wie ungeheuer gefährlich die Grabungen sein würden.
Und erst die dramatischen Tauchgänge in den bedrohlichen, dunklen Brunnen! Zu allem Überfluß tauchen dann auch noch zwei finstere Typen auf, die ebenfalls hinter den alten Schätzen her sind ...

**Klassik Album Nr. 43**

## Donald, der Aushilfs-Zorro!

Im Vizekönigreich Neu-Spanien lebt der arme Poet Don Donaldos di Ducko. Die Menschen hier werden von dem habgierigen Capitan Klaasan el Klevan und seinen üblen Badidos, den Los Knackos Panzeros, tyrannisiert. Da tritt Zorro, der maskierte Rächer der Entrechteten, auf den Plan. Der Kommandant der Garnison, Franzo Gansa mit seinen Caballeros, setzt alles daran, den beliebten Volkshelden Zorro zu fangen. Don Donaldos begeht die Kühnheit, sich als Zorro zu verkleiden, um seiner Herzensdame Señorita Daisetta zu imponieren. Das bringt ihn dann in Teufels Küche. Richtig aufregend wird es schließlich, als der verletzte Zorro Don Donaldos zum „Aushilfs-Zorro" ernennt ...

Walt Disneys
**LUSTIGES TASCHENBUCH Nr. 208**

Disney
# LIMIT
**Nr.5**

COMIC ACTION ABENTEUER

**FERIEN OHNE ELTERN**
im Sport-, Computer- und Abenteuer-Camp. LIMIT sagt euch, wann und wo der Bär tobt und was der Spaß kostet.

**Die besten Autos der Welt**

**Comic:**
Ärger mit dem Baby-Service!
Roger Rabbit und seine Frau Jessica haben sich beim Storchen-Service ein Toon-Baby bestellt. Doch mit der Lieferung sind die beiden dann überhaupt nicht einverstanden ...

**Außerdem:**
- LIMIT besuchte den teuersten Schrottplatz der Welt
- STREETFIGHTER Van Dammes neuestes Action-Abenteuer
- POWER-RANGERS gegen SYBERSQUAD Wer ist cooler?
- EIN FALL FÜR DIE LIMIT-CREW
- Neuer Auftrag im All – Super-Belohnung!

**Impressum:**
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz von Egmont AG, Kemptalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Saydo. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag, Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995.
**Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:**
**Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/7 25 22 35 für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 052/ 44 20 20.**

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disneys MICKY MAUS MAGAZIN

# GRUSEL-DINO

EXTRA

Im Dunkeln schaurig-schön leuchtend!

Außerdem erfährst du im Heft alles über den gefährlichsten Killer der Urzeit: Tyrannosaurus Rex

Das Schlaue Buch

Gewinnspiel

## Anrufen und eine von 50 Abenteuer-Uhren gewinnen!

Und wieder zwei neue "SCHLAUE SEITEN":

- Weltall: Sonnensystem
- Dinos: Triceratops

Die Spaß-Auswahl der Woche

SPASS-TV